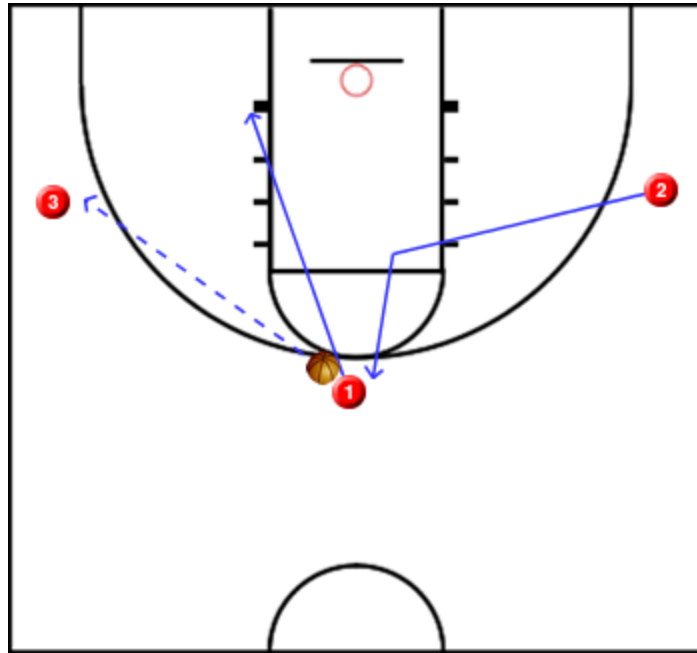


# *Klassisk øvelse*

Give and go  
3 vs 0

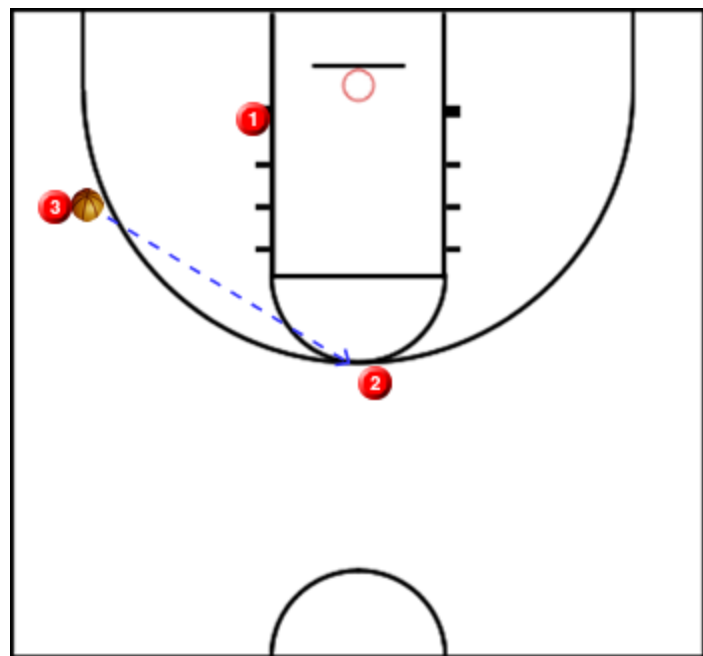


# 1



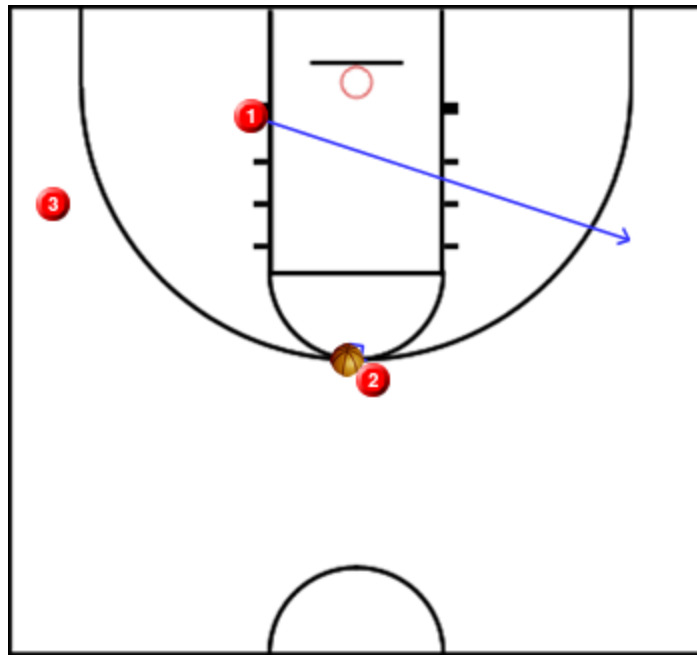
- 1 afleverer til 3
- Finter løb mod 3 og placerer sig til venstre for kurven
- 2 cutter mod kurv og gør klar til at fylde op

# 2



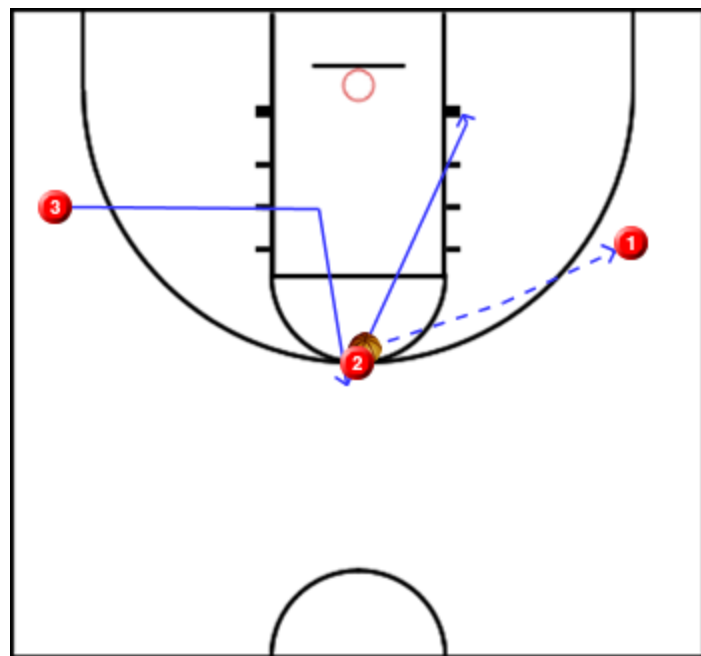
- Hvis kan 1 modtager bolden og kan der laves layup
- Ellers spiller 3 retur til 2

# 3



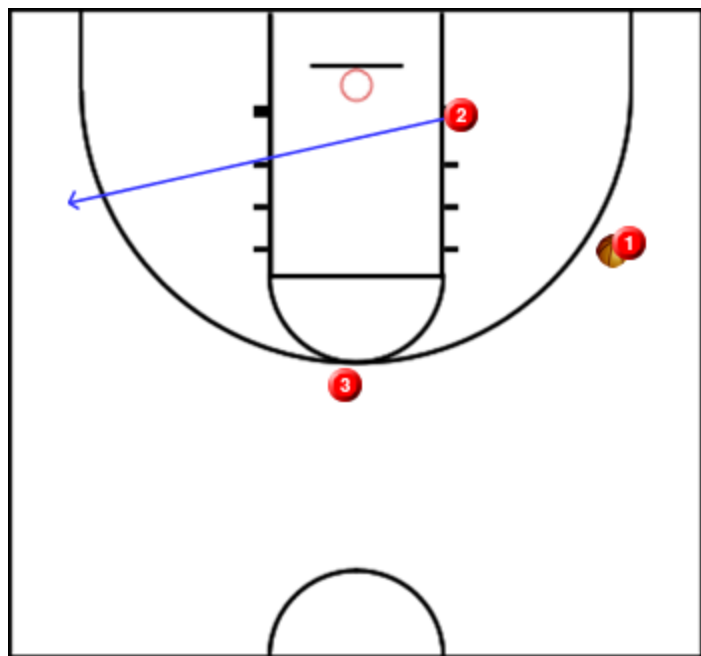
- 1 Fylder op i højre side
- 2 har bevæget sig op på toppen og har bolden

# 4



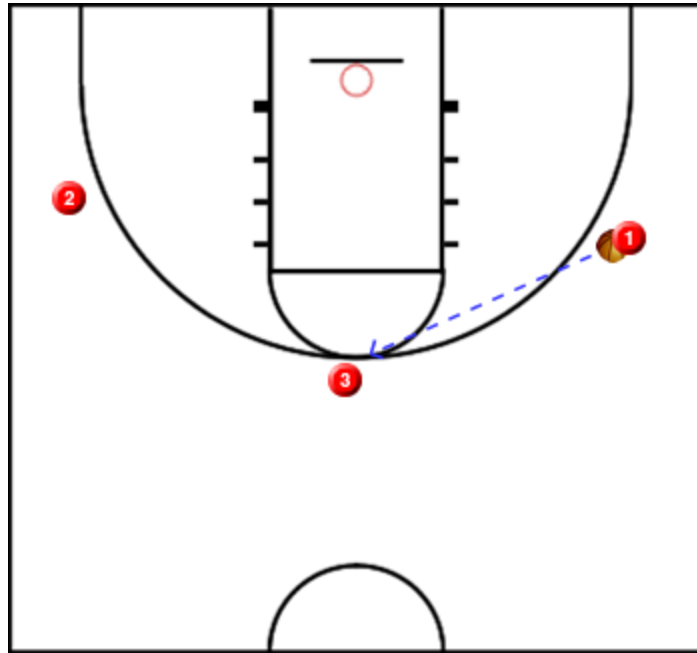
- 2 afleverer til 1
- 2 finter og løber i position til layup i højre side
- 3 finter og bevæger sig mod toppen

# 5



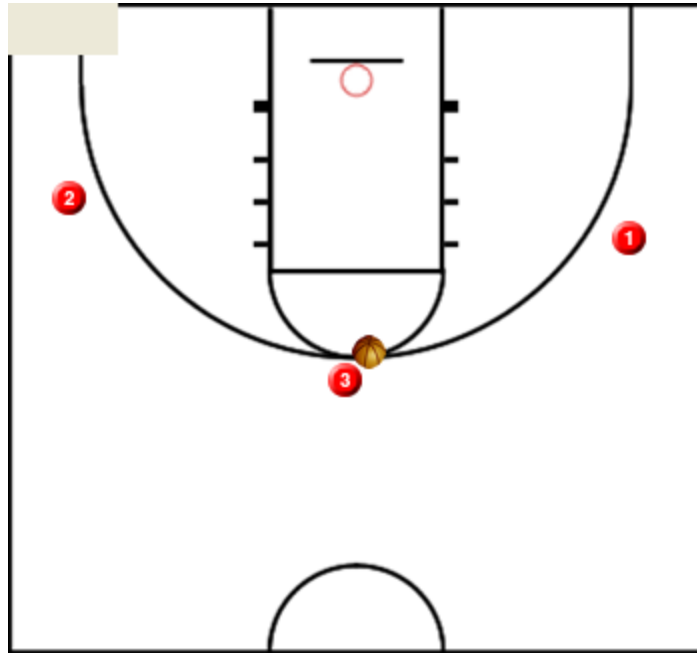
- 2 fylder op i venstre side
- 3 fylder op på toppen

# 6



- 1 spiller retur til 3

# 7



- Øvelsen er klar til at kører forfra