

Internationale

BASKETBALL LOVE

19. Udgave

Danmarks Basketball-Forbund
København 2012



FIBA

We Are Basketball

FORORD

Danmarks Basketball Forbund udsender hermed sin 19. udgave af de internationale spilleregler for basketball.

Reglerne er en oversættelse af "Official Basketball Rules", i den skikkelse de vedtoges af FIBA's hovedbestyrelse den 29. april 2012 i Rio de Janeiro, Brasilien.

I forhold til sidste udgave af reglerne, er det denne gang primært redaktionelle ændringer og præciseringer af enkelte regler, der er foretaget.

Erfaringsmæssigt vil FIBA supplere reglerne med et antal officielle fortolkninger. Disse fortolkninger vil på linje med reglerne løbende blive oversat til dansk og udgivet elektronisk på www.basket.dk.

Ansvar for regelområdet varetages af DBBFs Dommerudvalg ved Jesper Brixen, der også har oversat denne bog.

Det er forbundets håb, at også denne nye udgave må blive en nyttig og uundværlig håndbog for alle, der virker for basketball-spillets fremme i Danmark.

København, oktober 2012.

for Danmarks Basketball-Forbund

Michael Bloch
Formand for DBBF

Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse	5
Illustrationer	6
KAPITEL 1 SPILLET	7
§ 1 Definitioner	7
KAPITEL 2 DIMENSIONER OG Udstyr	7
§ 2 Banen	7
§ 3 Udstyr	12
KAPITEL 3 HOLDENE	13
§ 4 Holdene	13
§ 5 Skadet spiller	15
§ 6 Anførerens pligter og rettigheder	15
§ 7 Coachens pligter og rettigheder	16
KAPITEL 4 SPILLEBESTEMMELSER	17
§ 8 Spilletid, uafgjort og ekstraperioder	17
§ 9 Start og slut af periode eller kamp	17
§ 10 Boldens status	18
§ 11 Spillers og dommers position	19
§ 12 Dommerkast og skiftende boldbesiddelse	19
§ 13 Hvorledes bolden spilles	21
§ 14 Boldkontrol	21
§ 15 Spiller i scoringsforsøg	22
§ 16 Scoring - hvornår og værdi	22
§ 17 Indkast	23
§ 18 Time-out	25
§ 19 Udskiftning	26
§ 20 Kampen dømmes tabt	28
§ 21 Kamp tabes på grund af svigtende forudsætninger	28
KAPITEL 5 FORSEELSER	30
§ 22 Forseelser	30
§ 23 Spiller og bold uden for banen	30
§ 24 Driblereglen	30
§ 25 Skridtreglen	31
§ 26 3-sekundsreglen	32
§ 27 Tæt opdækket spiller	33
§ 28 8-sekundsreglen	33
§ 29 24-sekundsreglen	34
§ 30 Tilbagespilsreglen	35
§ 31 Ulovlig hindring af boldens bevægelse og påvirkning af kurv	35
KAPITEL 6 FEJL	38
§ 32 Fejl	38
§ 33 Kontakt: Generelle principper	38
§ 34 Personlig fejl	44
§ 35 Dobbeltfejl	44
§ 36 Usportslig fejl	45
§ 37 Diskvalificerende fejl	46
§ 38 Teknisk fejl	46



§ 39	Voldelige episoder	48
KAPITEL 7	ALMINDELIGE BESTEMMELSER	50
§ 40	Fem fejl af en spiller	50
§ 41	Holdfejl - straf.....	50
§ 42	Særlige situationer	50
§ 43	Straffekast	51
§ 44	Rettelse af misforståelser	53
KAPITEL 8	DOMMERE, DOMMERBORDSOFFICIALS, KOMMISSÆR OG DERES PLIGTER.....	56
§ 45	Dommere, dommerbordsofficials og kommissær.....	56
§ 46	Førstedommerens beføjelser	56
§ 47	Dommernes beføjelser	57
§ 48	Protokolførerens og assisterende protokolførers pligter	58
§ 49	Tidtagerens pligter	59
§ 50	24-sekundstidtagerens pligter	60
A.	DOMMERSIGNALER	62
B.	PROTOKOLFØRING	69
C.	FREMGANGSMÅDE VED PROTEST	77
D.	HOLDENES TURNERINGSPLACERING	78
E.	TV TIME-OUTS	82
STIKORDSREGISTER	Tallene er sidetal.....	83

Illustrationer

Figur 1.	Hel bane.....	9
Figur 2.	3-sekundsfelt.....	11
Figur 3.	Tre/to-pointsområde.....	11
Figur 4.	Dommerbordet og udskiftningsspillerstole	12
Figur 5.	Cylinderprincippet.....	38
Figur 6.	Spilleropstilling under straffekast	52
Figur 7.	Dommersignaler	68
Figur 8.	Protokol	70
Figur 9.	Det øverste af protokollen.....	70
Figur 10.	Holdrubrikken i protokollen	72
Figur 11.	Løbende pointberegning	75
Figur 12.	Slutstilling.....	76
Figur 13.	Det nederste af protokollen.....	76

Gennem hele regelbogen er enhver henvisning til en coach, spiller, dommer osv. sket i hankøn, hvilket ikke er gjort for at virke diskriminerende og selvfølgelig også refererer til hunkøn. Enhver må kunne forstå, at dette kun er gjort af praktiske grunde.

KAPITEL 1 SPILLET

§ 1 Definitioner

1.1 Basketballspillet

Basketball spilles af to (2) hold med fem (5) spillere på hvert hold. Det gælder for hvert hold om at score i modspillernes kurv og at forhindre det andet hold i at score.

Basketballspillet er styret af dommere, dommerbordsofficials og en kommissær, hvis til stede.

1.2 Modspillernes/egen kurv

Den kurv, der angribes, er modspillernes kurv, og den kurv, som et hold forsvare, er holdets egen kurv.

1.3 En kamps vinder

En kamps vinder er det hold, der har scoret flest point ved spilletidens udløb.

KAPITEL 2 DIMENSIONER OG UDSTYR

§ 2 Banen

2.1 Banen

Banen skal være en hård flade, fri for forhindringer (fig. 1), med længden otteogtyve (28) m og bredden femten (15) m målt mellem inderkanten af grænselinjerne.

2.2 Egen banehalvdel

Et **holds egen banehalvdel** består af holdets egen kurv samt den del af eget holds plade, der hører med til banen, og arealet, der afgrænses af baglinjen bag egen kurv, sidelinjerne og centerlinjen.

2.3 Modspillernes banehalvdel

Modspillernes banehalvdel består af modspillernes kurv, den del af modspillernes plade, der hører med til banen, og den del af banen, der begrænses af baglinjen bag modspillernes kurv, sidelinjerne og den kant af centerlinjen, der er nærmest modspillernes kurv.

2.4 Linjer

Alle linjer skal være opmalet med hvid farve, være fem (5) cm brede og klart synlige.

2.4.1 Grænselinjer

Banen skal være afgrænset af grænselinjerne, der består af baglinjer og sidelinjer. Disse linjer er ikke en del af banen.

Enhver forhindring, inklusiv personer siddende på holdbænken, skal være mindst to (2) m fra banen.

2.4.2 Centerlinjen, centercirklen og halvcirklerne

Centerlinjen er den linje, der trækkes parallelt med baglinjerne fra sidelinjernes midtpunkter. Den skal forlænges 0,15 m ud over hver sidelinje. Centerlinjen er en del af et holds egenbanehalvdel.

Centercirklen skal optegnes på banens midte og have en radius af 1,80 m målt til yderkanten af cirklen. Hvis området inden i centercirklen er farvet, skal det være med samme farve som tresekundsfelterne.

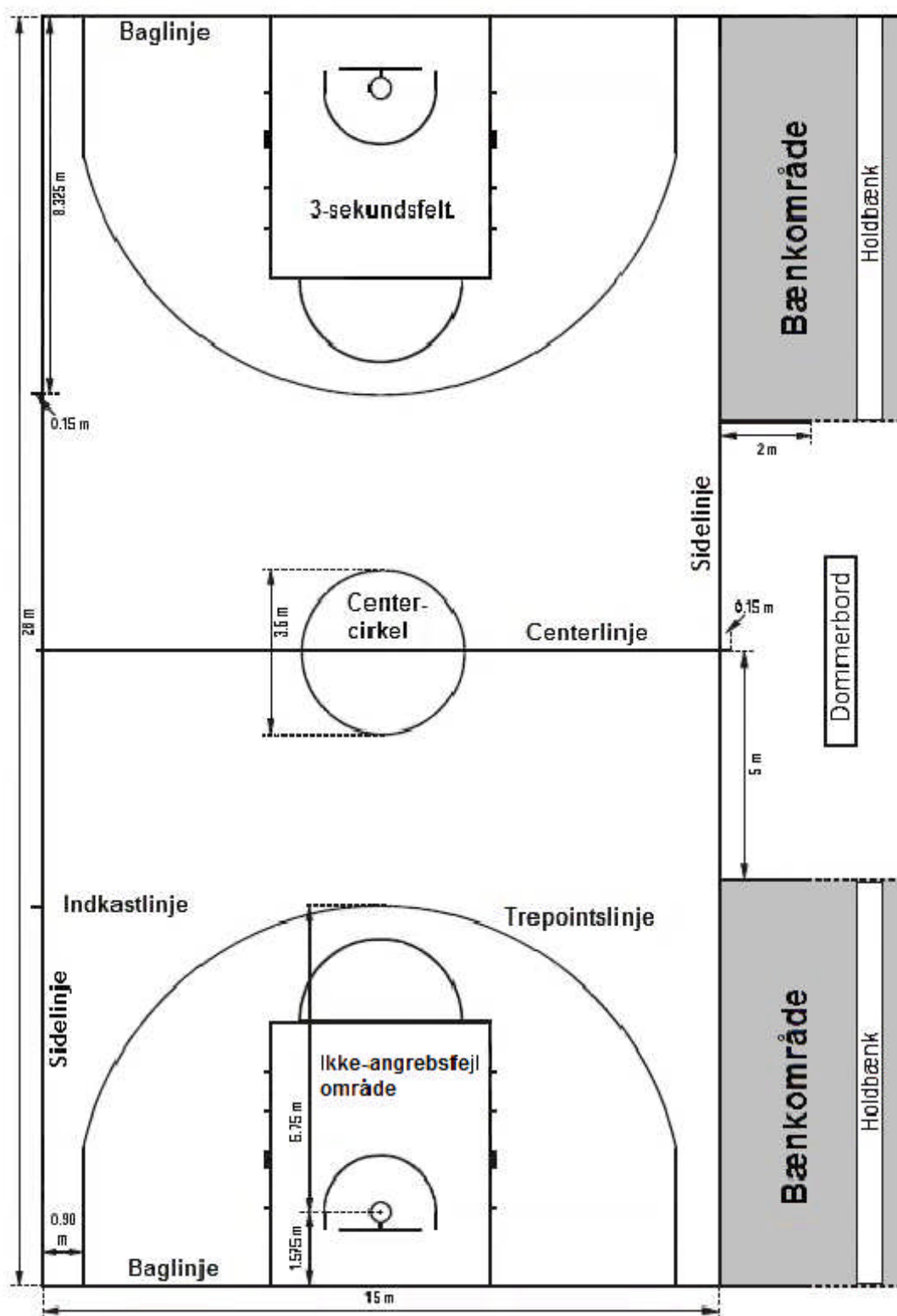
Straffekasthalvcirklerne skal optegnes på banen med en radius af 1,80 m målt til yderkanten af cirklerne og med deres centre i straffekastlinjernes midtpunkter (fig. 2).

2.4.3 Straffekastlinjer, tresekundsfelter og straffekast-reboundpladser

Straffekastlinjen trækkes parallelt med hver baglinje. Den skal have sin yderkant 5,80 m fra inderkanten af baglinjen og være 3,60 m lang. Dens midtpunkt skal være på den tænkte linje, der forbinder de to (2) baglinjers midtpunkter.

Tresekundsfelterne er de rektangulære områder på banen, som afgrænses af baglinjerne, de forlængede straffekastlinjer og de linjer, som udgår fra baglinjerne, med deres yderkanter 2,45 m fra baglinjens midtpunkt. Disse linjer, bortset fra baglinjerne, er dele af tresekundsfeltet. Inderarealet af tresekundsfelterne skal være opmalede med én farve.

Straffekast-reboundpladserne langs tresekundsfelterne til brug for spillere under straffekast afmærkes således, som det fremgår af fig. 2.



Figur 1. Hel bane

2.4.4. Trepointsområde

Et holds trepointsområde (Se fig. 1 og fig. 3) er hele banen med undtagelse af det felt nærmest modspillernes kurv, herunder den linje, som afgrænser dette, defineret som

- to (2) parallelle linjer, som udgår vinkelret fra baglinjen, med den ydre kant 0,90 m fra inderkanten af sidelinjerne
- en bue med radius 6,75 m målt fra det punkt på gulvet, der er præcis under centrum af modspillernes kurv til buens yderkant. Afstanden fra punktet på gulvet til indersiden af baglinjens midtpunkt er 1,575 m. Buen forbindes til de parallelle linjer.

Trepointslinjen er ikke del af trepointsområdet.

2.4.5 Bænkområder

Bænkområderne skal optegnes uden for banen med to (2) linjer som vist på fig. 1.

I bænkområdet skal der være fjorten (14) pladser til rådighed for holdbænkpersonerne, som udgøres af coaches, assisterende coaches, udskiftningsspillere, udviste spillere og holdledsagere. Alle andre personer skal være mindst to (2) m bag ved holdbænken.

2.4.6 Indkastlinjer

De to (2) linjer med en længde på 0,15 m skal optegnes uden for banen ved sidelinjen modsat dommerbordet med deres yderkant 8,325 m fra inderkanten af nærmeste baglinje.

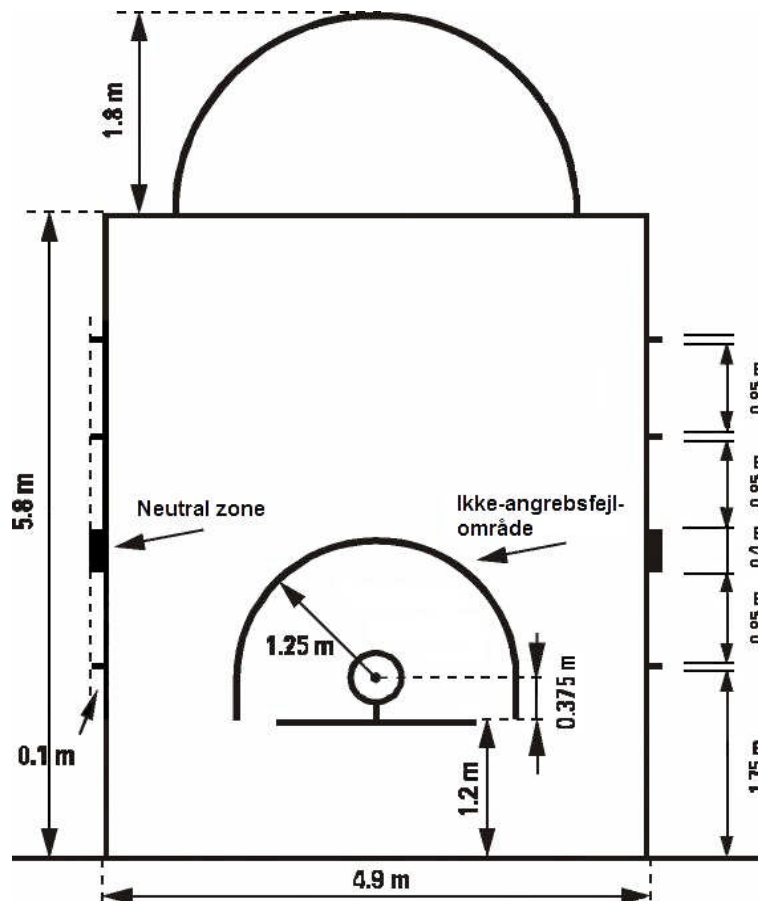
2.4.7 Ikke-angrebsfejlområder

Ikke-angrebsfejlområdernes streger skal optegnes på banen således:

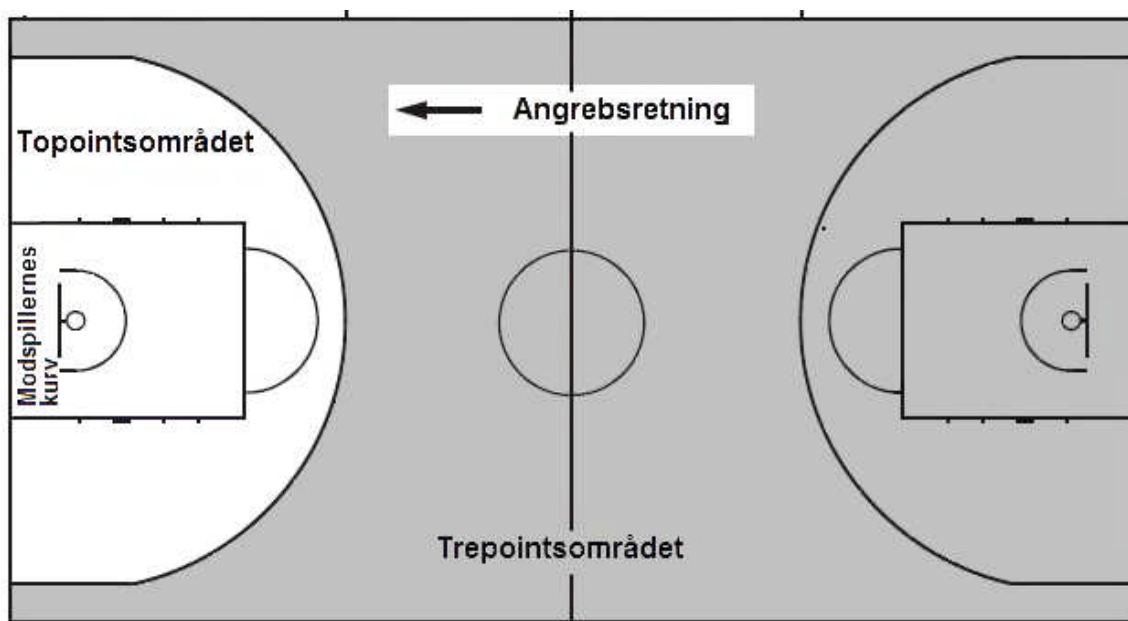
- En halvcirkel med en radius på 1,25 m målt fra det punkt på gulvet, der er præcis under centrum af kurven til halvcirkelens inderkant. Halvcirklen er forbundet med
- To (2) parallelle linjer, der er vinkelrette på baglinjen med inderkanterne 1,25 m fra det punkt på gulvet, der er præcis under centrum af kurven. Linjerne er 0,375 m lange og ender 1,20 m fra inderkanten af baglinjen.

Ikke-angrebsfejlområderne afsluttes af imaginære linjer, der - lige under forkanterne af pladerne - forbinder enderne af de parallelle linjer.

Halvcirklerne er ikke en del af ikke-angrebsfejlområderne.

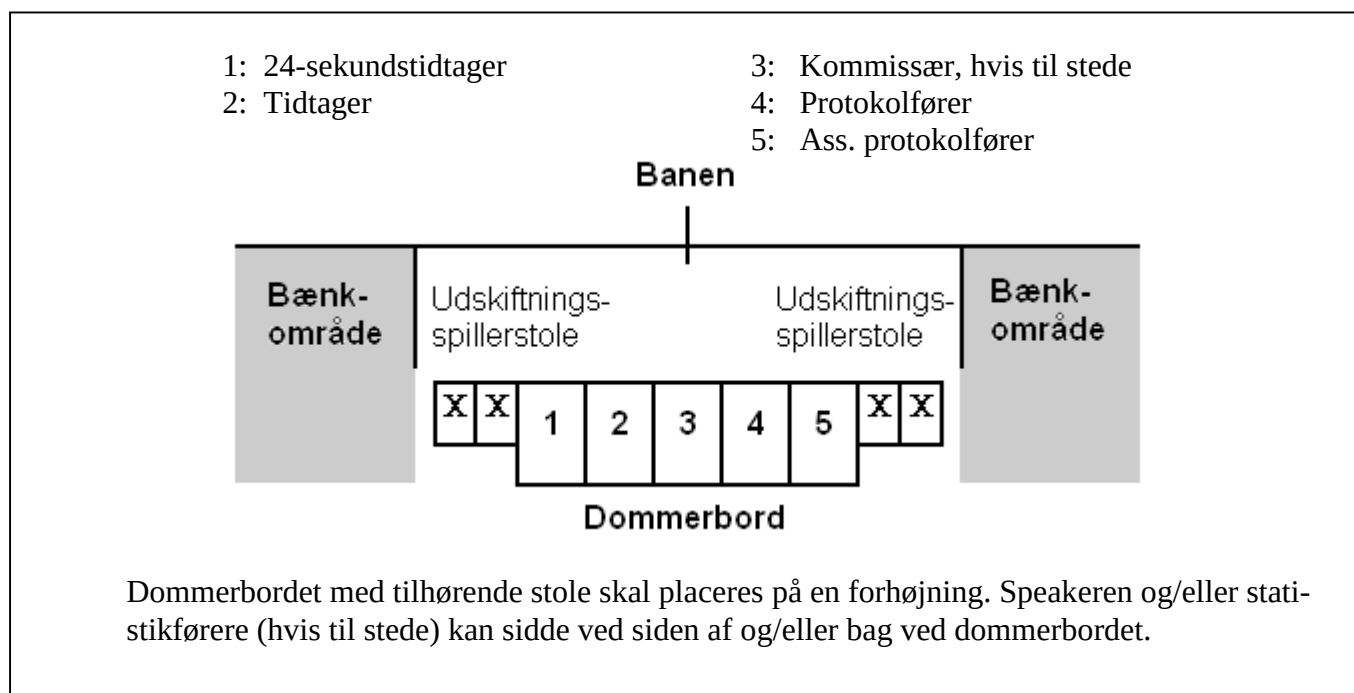


Figur 2. 3-sekundsfelt



Figur 3. Tre/to-pointsområde

2.5 Dommerbord og udskiftningsspillerstolenes placering (fig. 4).



Figur 4. Dommerbordet og udskiftningsspillerstole

§ 3 Udstyr

Følgende udstyr er krævet:

- Kurvesystemer bestående af:
 - Plader
 - Kurve omfattende (fjedrende) ringe og net
 - Pladeophæng inklusiv polstring.
- Basketbolde
- Kampur
- Scoringstavle
- 24-sekundsur
- Stopur eller passende (synlig) anordning (ikke kampuret) til brug for time-outs
- To (2) separate lydsignaler med tydelig forskellig og kraftig lyd
- Protokol
- Spillerfejskilte
- Holdfejskilte
- Røde holdfejsmarkeringer
- Boldbesiddelses-pil
- Gulv
- Bane
- Passende belysning

Ang. yderligere enkeltheder vedr. basketballudstyr henvises til »Appendix on Basketball Equipment«.

KAPITEL 3 HOLDENE

§ 4 Holdene

4.1 Definition

- 4.1.1 En holddeltager er berettiget til at spille, når han har tilladelse til at spille for et hold i henhold til vedkommende organisations turneringsreglement, herunder regler om aldersgrænser.
- 4.1.2 En holddeltager har ret til at spille, når han er påført protokollen før kampens start og ikke er diskvalificeret eller er udvist for fem (5) fejl.
- 4.1.3 Under kampen er en holddeltager:
- Spiller, når han er på banen og har ret til at spille.
 - Udskiftningsspiller, når han ikke er på banen, men har ret til at spille.
 - Udvist spiller, når han har begået fem (5) fejl og ikke længere har ret til at spille.
- 4.1.4 I pauser mellem perioderne betragtes alle holddeltagere, der har ret til at spille, som spillere.

4.2 Regel

- 4.2.1 Hvert hold består af:
- Højst tolv (12) holddeltagere, der har ret til at spille, heriblandt en anfører.
 - En coach og, hvis et hold ønsker det, en assisterende coach.
 - Maksimalt fem (5) holdledsagere, som må sidde på holdbænken, og som har særlige ansvarsområder, f.eks. manager, læge, fysioterapeut, statistikfører, tolk, etc.
- 4.2.2 Fem (5) spillere på hvert hold skal være på banen i spilletiden og kan udskiftes.
- 4.2.3 En udskiftningsspiller bliver spiller, og en spiller bliver udskiftningsspiller, når:
- En dommer vinker udskiftningsspilleren ind på banen.
 - En udskiftningsspiller under en time-out eller i en pause mellem perioderne beder protokolføreren om udskiftning.

4.3 Spilledragter

- 4.3.1 Spillernes spilledragter skal bestå af:
- Spilletrøjer, alle i samme dominerende farve foran og bagpå.
Alle spillere skal have deres spilletrøjer inden for i bukserne under kampen. Spilledragter ud i ét er tilladt.
 - Spillebukser skal have samme dominerende farve foran og bagpå, men ikke nødvendigvis i samme farve som spilletrøjen.
 - Sokker med samme dominerende farve for alle spillere på et hold.

- 4.3.2 Hver holddeltager skal bære en spilletrøje, der skal være nummereret både foran og bagpå med fuldt udfyldte, almindelige, ensfarvede tal, der tydeligt afviger fra spilletrøjens farve.

Numrene skal være klart synlige, og:

- Cifrene bag på spilletrøjen skal være mindst tyve (20) cm høje.
- Cifrene foran på spilletrøjen skal være mindst ti (10) cm høje.
- Samtlige cifre skal være mindst to (2) cm i stregbredde.
- Holdene kan benytte numrene fire (4) til og med femten (15). Nationale forbund har i egne turneringer ret til at tillade, alle numre med maksimalt to (2) cifre
- Flere spillere på samme hold må ikke have samme nummer.
- Reklamer og logoer skal være anbragt mindst fem (5) cm fra tallene.

- 4.3.3 Holdene skal have mindst to (2) sæt spilletrøjer og:

- Førstnævnte hold i programmet (hjemmeholdet) skal spille i lyse spilletrøjer (helst hvide).
- Det andet hold i programmet (udeholdet) skal spille i mørke spilletrøjer.
- Hvis de to (2) hold enes om det, kan de spille i de modsat farvede spilletrøjer.

4.4 Andet udstyr

- 4.4.1 Alt udstyr, som benyttes af spillerne, skal være relevant for kampen. Alt udstyr fremstillet med det formål at forøge en spillers højde eller rækkevidde, eller på anden måde give en unfair fordel, er ikke tilladt.

- 4.4.2 Spillerne må ikke bære udstyr (genstande), der kan forårsage skader på andre spillere.

- Følgende **er ikke** tilladt:
 - finger-, hånd-, håndleds-, albue- eller underarmsbeskyttelse, bandager eller skinner fremstillet i læder, plastic, blødt plastic, metal eller andet hårdt materiale, også selvom det er dækket med blød polstring,
 - udstyr, som kan skære eller forvolde hudafskrabninger (negle skal være kortklippede),
 - hovedbeklædning, hårspænder og smykker.
- Følgende **er** tilladt:
 - udstyr til beskyttelse af skulder, overarme, lår eller skinneben, hvis det er polstret, så det ikke kan forårsage skader for andre,
 - kompressionsærmer i samme dominerende farve som spilletrøjen.
 - kompressionsstømpel/lårbind i samme dominerende farve som spillebukserne. Lårbind må gå ned til knæet, mens stømperne må gå op til knæet. Knæet må ikke dækkes.
 - knæskinner, hvis de er ordentligt polstret,
 - udstyr til beskyttelse af en brækket næse, også selvom det er fremstillet af hårdt materiale,
 - Ufarvet, transparent tand/mundbeskytter
 - briller, hvis disse ikke udgør en fare for andre spillere,
 - glat pandebånd, max. 5 cm bredt, fremstillet i ensfarvet stof, af blødt plastic eller af gummi.
 - ufarvet, transparent optapning af arme, skuldre, ben, etc.

- 4.4.3 Under kampen må en spiller ikke fremvise nogen form for kommercielle, støttende eller velgørende navne, mærker, logoer eller lignede, hverken, men ikke begrænset til, på kroppen, i håret eller andre steder.
- 4.4.4 Alt andet udstyr, som ikke særskilt er nævnt i denne regel, skal godkendes af FIBA's tekniske kommission.

§ 5 Skadet spiller

- 5.1 Bliver en spiller skadet, kan dommerne stoppe spillet.
- 5.2 Hvis bolden er levende, når en skade sker, skal dommerne ikke fløjte, før holdet med boldkontrol har foretaget et scoringsforsøg under spil, har mistet boldkontrollen, har tilbageholdt bolden fra spil, eller at bolden er blevet død. Dommerne kan stoppe spillet øjeblikkeligt, hvis det er nødvendigt for at beskytte den skadede spiller.
- 5.3 Hvis den skadede spiller ikke straks (inden for ca. 15 sekunder) kan fortsætte med at spille, eller hvis han modtager behandling, skal han udskiftes, medmindre hans hold må fortsætte spillet med færre end fem (5) spillere på banen.
- 5.4 Holdbænkpersonerne må gå ind på banen for at hjælpe en skadet spiller efter at have fået en dommers tilladelse hertil.
- 5.5 En læge må komme ind på banen uden dommertilladelse, hvis en skadet spiller efter lægens skøn er i fare, og øjeblikkelig assistance er nødvendig.
- 5.6 Enhver spiller, som under kampen bløder eller har pådraget sig et åbent sår, skal udskiftes. Spilleren må kun komme på banen igen, hvis blødningen er stoppet, og området omkring såret er fuldstændigt og forsvarligt dækket.

Hvis en skadet spiller eller en spiller, der bløder eller har et åbent sår, bliver klar i løbet af en time-out taget af et af holdene inden protokolføreren har signaleret hans udskiftning, må spilleren fortsætte med at spille.

- 5.7 Spillere, som af deres coach er udpeget til at starte kampen, kan udskiftes i tilfælde af en skade. I så fald har også modspillerne ret til at foretage det samme antal udskiftninger, hvis de ønsker det.

§ 6 Anførers pligter og rettigheder

- 6.1 Anføreren (ANF) er udpeget af sin coach til at repræsentere sit hold på banen. Han har ret til høfligt at henvende sig til en dommer for at få oplysninger, dog kun når bolden bliver død, og kampuret er stoppet.
- 6.2 Anføreren skal omgående ved kampens afslutning underrette førstedommeren, hvis hans hold nedlægger protest mod kampens resultat, og han skal i det tilfælde underskrive protokollen i det pågældende felt.

§ 7 Coachens pligter og rettigheder

- 7.1 Mindst 20 minutter før kampens planlagte starttidspunkt skal begge coaches eller deres repræsentanter give protokolføreren en liste med navne og numre på de holddeltagere, som har ret til at spille i kampen, samt navne på anføreren, coachen og assisterende coach. Alle holddeltagere, hvis navne er opført i protokollen, har ret til at spille, selv hvis de ankommer efter kampens start.
- 7.2 Mindst 10 minutter før kampens programsatte starttidspunkt skal hver coach bekræfte protokollen med hensyn til hans holddeltageres navne og numre samt navne på coaches ved at underskrive protokollen. Samtidigt skal begge coaches angive de fem (5) startende spillere. Coachen for hold A skal gøre dette først.
- 7.3 Holdbænkpersonerne er de eneste personer, der må sidde på deres holds udskiftningsbænk, og som må opholde sig i holdets bænkområde.
- 7.4 Coachen og den assisterende coach må henvende sig til dommerbordet under kampen for at få statistiske oplysninger, men kun når bolden bliver død, og kampuret er stoppet.
- 7.5 Enten coachen eller den assisterende coach har lov til at forblive stående under kampen, men kun en af dem på ethvert givet tidspunkt. De må henvende sig verbalt til spillerne under kampen, så længe de forbliver inden for deres holds bænkområde. Den assisterende coach må ikke henvende sig til dommerne.
- 7.6 Har holdet en assisterende coach, skal hans navn noteres i protokollen før kampens start (hans underskrift er ikke nødvendig). Han overtager alle coachens pligter og rettigheder, hvis coachen, uanset af hvilken grund, er forhindret i at fortsætte.
- 7.7 Når anføreren forlader banen, skal coachen underrette en dommer om nummeret på den spiller, der fungerer som anfører på banen.
- 7.8 Anføreren skal fungere som coach, hvis der ikke er en coach, eller hvis coachen er ude af stand til at fortsætte, og der ingen assisterende coach er anført i protokollen (eller sidstnævnte ikke kan fortsætte). Hvis anføreren må forlade banen, kan han fortsætte som coach. Hvis han forlader banen på grund af en diskvalificerende fejl, eller hvis han er forhindret i at fungere som coach på grund af tilskadekomst, kan hans afløser erstatte ham som coach.
- 7.9 Coachen skal udpege en straffekastskytte i alle de tilfælde, hvor straffekastskytten ikke er bestemt af disse love.

KAPITEL 4 SPILLEBESTEMMELSER

§ 8 Spilletid, uafgjort og ekstraperioder

- 8.1 Kampen består af fire (4) perioder á ti (10) minutter.
- 8.2 Før kampens programsatte starttidspunkt defineres en "pause" på tyve (20) minutter.
- 8.3 Der er to (2) minutters pause mellem første og anden periode (første halvleg), mellem tredje og fjerde periode (anden halvleg) og før hver ekstraperiode.
- 8.4 Halvtidspausen mellem første og anden halvleg skal være femten (15) minutter.
- 8.5 En pause begynder:
- Tyve (20) minutter før det programsatte starttidspunkt.
 - Når kampurets lydsignal lyder for afslutningen af en periode.
- 8.6 En pause slutter:
- Når bolden ved begyndelsen af første periode forlader dommerens hænder ved dommerkastet.
 - Når bolden ved begyndelsen af alle andre perioder er til rådighed for spilleren, der skal tage indkastet
- 8.7 Hvis pointstillingen er lige ved udløbet af spilletiden i 4. periode, skal kampen fortsætte med så mange ekstraperioder á fem (5) minutter, som er nødvendige for at afgøre kampen.
- 8.8 Hvis en fejl begås samtidigt med eller umiddelbart før kampurets lydsignal lyder for afslutning af kampen, skal eventuelle straffekast tages efter spilletidens udløb.
- 8.9 Bliver en ekstraperiode nødvendig som resultat af dette/disse straffekast, skal alle fejl begået efter spilletidens udløb betragtes som sket i en pause, og straffekastene skal udføres før starten af ekstraperioden.

§ 9 Start og slut af periode eller kamp

- 9.1 Første periode starter, når bolden forlader dommerens hånd/hænder ved dommerkastet.
.
- 9.2 Alle andre perioder starter, når bolden er til rådighed for spilleren, der skal tage indkastet
- 9.3 Kampen kan ikke starte, hvis et af holdene ikke er på banen med fem (5) spillere, som er spilleklar.
- 9.4 I alle kampe skal holdet, der er nævnt først i programmet (hjemmeholdet), have holdbænk og dets egen kurv til venstre for dommerbordet set fra dommerbordet.

Hvis de to (2) hold enes om det, kan de kan de bytte holdbænke og/eller kurve.

- 9.5 Før første og tredje periode har holdene ret til opvarmning mod den kurv, som de skal score i.
- 9.6 Holdene skal bytte banehalvdel før anden halvlegs start.
- 9.7 I alle ekstraperioder skal holdene fortsætte med at spille mod de kurve, som de spillede mod i fjerde periode.
- 9.8 En periode, ekstraperiode eller kamp slutter, når kampurets lydsignal lyder for udløb af perioden. Hvis pladerne er udstyret med perimeterlys, der tændes ved udløb af perioden, tager dette lys præcedens over kampurets lydsignal.

§ 10 Boldens status

- 10.1 Bolden er enten levende eller død.
- 10.2 Bolden bliver **levende**, når:
- Bolden forlader dommerens hånd/hænder ved dommerkastet.
 - Bolden ved et straffekast er til rådighed for straffekasteren.
 - Bolden ved et indkast er til rådighed for spilleren, der skal tage indkastet.
- 10.3 Bolden bliver **død**, når:
- Der scores under spil eller på straffekast.
 - En dommers fløjte lyder, mens bolden er levende.
 - Det er åbenlyst, at bolden ikke vil gå i kurven ved et straffekast, som skal efterfølges af
 - endnu et/flere straffekast, eller
 - en yderligere straf (straffekast og/eller indkast).
 - Kampurets lydsignal lyder for afslutningen af en periode.
 - 24-sekundssignalet lyder, mens et hold har boldkontrol.
 - Bolden, som er i luften i et scoringsforsøg under spil, røres af en spiller på et af holdene efter
 - at en dommer har fløjtet, eller
 - kampurets lydsignal har lydt for afslutningen af en periode, eller
 - 24-sekundssignalet har lydt.
- 10.4 Bolden bliver dog **ikke død**, og en eventuel scoring tæller, hvis:
- Bolden er i luften i et skud under spil, og
 - dommeren fløjter, eller
 - kampurets lydsignal lyder for afslutningen af en periode, eller
 - 24-sekundssignalet lyder.
 - Bolden er i luften under straffekast, hvor dommeren fløjter for en hvilken som helst regelovertrædelse begået af en anden end straffekasteren, eller

- En spiller begår en fejl mod en modspiller, mens bolden kontrolleres af en modspiller, der er i færd med et scoringsforsøg, og som afslutter sit skud med en fortsat bevægelse, der var påbegyndt, før fejlen blev begået.

Disse regler gælder ikke, og scoringen skal ikke tælle, hvis

- der er påbegyndt et nyt scoringsforsøg efter dommeren har fløjtet.
- en spiller er i færd med et scoringsforsøg i fortsat bevægelse, mens signalet lyder for afslutningen af en periode, eller 24-sekundssignalet lyder.

§ 11 Spillers og dommers position

- 11.1 En **spillers** position er bestemt af, hvor han rører gulvet.

Er han i luften efter et spring, bestemmes hans position af, hvor han sidst rørte gulvet. Dette omfatter også sidelinjer, centerlinje, trepointslinjer, straffekastlinjer, linjer der afgrænser tre-sekunds-felter og linjer, der afgrænser ikke-angrebsfejlområderne.

- 11.2 En **dommers** position er bestemt på samme måde som en spillers. Når bolden rører en dommer, betragtes det, som rørte den gulvet på dommerens position.

§ 12 Dommerkast og skiftende boldbesiddelse

12.1 Definition af dommerkast

- 12.1.1 **Dommerkast** finder sted, når en dommer kaster bolden op mellem to (2) modspillere i centercirklen ved starten af første periode.

- 12.1.2. **Holdt bold** forekommer, når en eller flere modspillere har en eller begge hænder så fast på bolden, at ingen af spillerne kan opnå boldbesiddelse uden unødigt voldsomhed.

12.2 Fremgangsmåde ved dommerkast

- 12.2.1 De to springere skal stå med begge deres fødder inden for den halvdel af centercirklen, der er nærmest deres holds egen kurv, med den ene fod nær ved centerlinjen.

- 12.2.2 Spillere fra samme hold må ikke stille sig ved siden af hinanden rundt om cirklen, hvis en modspiller ønsker en af disse positioner.

- 12.2.3 Dommeren skal kaste bolden lodret op mellem de to (2) modspillere til en højde, der er højere, end nogen af dem kan nå ved at springe.

- 12.2.4 Bolden skal tippes af mindst en eller begge springere med en eller begge hænder, **efter** at den har nået sit højeste punkt.

- 12.2.5 Ingen af springerne må forlade deres positioner, før bolden lovligt er tippet.

- 12.2.6 Ingen af springerne må gribe bolden eller tippe den mere end to gange, før den har rørt en af de otte ikke-springere eller gulvet.

12.2.7 Hvis bolden ikke tippes af mindst en af springerne, skal dommerkastet tages om.

12.2.8 Ingen af de øvrige spillere må have nogen legemsdel på eller over cirkelbuen (cylinder), før bolden er tippet.

En overtrædelse af reglerne i § 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 og 12.2.8 er en forseelse.

12.3 Dommerkastsituationer

En dommerkast-situation opstår, når:

- Der er dømt holdt bold.
- Bolden kommer uden for banen og dommerne er i tvivl eller er uenige om, hvem der sidst har berørt bolden.
- En dobbelt overtrædelse af straffekastreglerne opstår under et mislykket sidste eller eneste straffekast.
- En levende bold sætter sig fast mellem kurven og pladen (dog ikke mellem straffekast).
- Bolden bliver død, mens ingen af holdene har boldkontrol eller er berettiget til et indkast.
- Efter annullering af ens straffe mod begge hold, hvor der ikke resterer andre straffe for fejl, og hvor ingen af holdene havde boldkontrol eller var berettiget til et indkast før første fejl eller forseelse i den pågældende situation.
- Alle perioder, bortset fra første, skal starte.

12.4 Definition af skiftende boldbesiddelse

12.4.1 Reglen om skiftende boldbesiddelse er en metode til at sætte bolden i spil ved et indkast i stedet for ved dommerkast.

12.4.2 Fremgangsmåden vedr. skiftende boldbesiddelse:

- **Begynder** når bolden er til rådighed for spilleren, der skal tage indkastet
- **Slutter** når
 - bolden rører eller legalt berøres af en spiller på banen, eller
 - holdet, der tager indkastet, begår en forseelse, eller
 - en levende bold sætter sig fast mellem kurven og pladen under indkastet.

12.5 Procedure for skiftende boldbesiddelse

12.5.1 I alle dommerkastsituationer vil holdene skiftevis få tildelt indkast nærmest det sted, hvor en dommerkastsituation opstår.

12.5.2 Holdet, der ikke opnår kontrol over bolden efter dommerkastet, der starter første periode, vil få tildelt bolden til indkast første gang en dommerkastsituation opstår.

12.5.3 Holdet, der ved afslutningen af en periode har ret til næste boldbesiddelse ved en dommerkastsituation, skal starte næste periode med et indkast ved centerlinens forlængelse modsat dommerbordet, medmindre der skal udføres yderligere straffekast og indkast.

- 12.5.4 Holdet, der skal tildeles bolden ved næste dommerkastsituation, skal indikeres med en boldbesiddelses-pil pegende mod modspillernes kurv. Pilens retning skal ændres umiddelbart efter indkastet for skiftende boldbesiddelse er udført.
- 12.5.5 En forseelse begået af et hold, som er ved at udføre et indkast efter reglen for skiftende boldbesiddelse, medfører, at holdet fortaber retten til indkastet. Boldbesiddelses-pilen vendes straks, så den viser, at modspillerne har retten til boldbesiddelse ved næste dommerkastsituation. Spillet skal derpå genoptages ved at tildele modspillerne bolden til et indkast som følge af en forseelse (dvs. ikke et indkast efter reglen om skiftende boldbesiddelse) på samme sted som det oprindelige indkast.
- 12.5.6 En fejl begået af et af de 2 hold
- Før starten af en periode, bortset fra første periode, eller
 - Under indkast efter reglen om skiftende boldbesiddelse
- forårsager ikke, at det indkastende hold taber retten til indkastet efter reglen om skiftende boldbesiddelse.

§ 13 Hvorledes bolden spilles

13.1 Definition

Under kampen må bolden kun spilles med hånden/hænderne, og må afleveres, kastes, tippes, rulles eller dribles i enhver retning under hensyntagen til disse love.

13.2 Regel

- 13.2.1 En spiller må ikke løbe med bolden, sparke **forsætligt** til den eller blokere den med nogen del af benet, eller at slå til bolden med knyttet hånd.

Dog er hændelig kontakt med eller berøring af bolden med foden eller benet ikke en forseelse.

En overtrædelse af § 13.2 er en forseelse.

§ 14 Boldkontrol

14.1 Definition

- 14.1.1 Holdkontrol **begynder**, når en spiller på holdet har kontrol over bolden ved, at han holder eller dribler en levende bold eller har en levende bold til sin rådighed.
- 14.1.2 Holdkontrol **fortsætter**, når:
- En spiller på holdet har kontrollen over en levende bold.
 - Bolden afleveres mellem holdets spillere.
- 14.1.3 Holdkontrol **slutter**, når:

- En modspiller opnår boldkontrol.
- Bolden bliver død.
- Bolden ikke længere er i kontakt med en skydende spillers hånd i et scoringsforsøg under spil eller på straffekast.

§ 15 Spiller i scoringsforsøg

15.1 Definition

15.1.1 Et **skud** under spil eller et straffekast foreligger, når bolden holdes i en eller begge hænder og derefter kastes op i luften mod modspillernes kurv.

Et **tip** foreligger, når bolden styres med en eller begge hænder i retning mod kurven.

Et **dunk** foreligger, når bolden tvinges ned i kurven med en eller begge hænder.

Et tip og et dunk betragtes også som et scoringsforsøg under spil.

15.1.2 Et scoringsforsøg:

- **Starter**, når spilleren efter en dommers opfattelse har påbegyndt den fortsatte bevægelse, der sædvanligvis går forud for et forsøg på at sende bolden af sted ved at skyde, dunke eller tippe bolden mod modspillernes kurv.
- **Slutter**, når bolden har forladt spillerens hånd/hænder og, i tilfældet af springende skytte, spilleren atter har begge fødder på gulvet.

Spilleren, der forsøger at score, kan være holdt i armen af en modspiller og på den måde være hindret i at score. I dette tilfælde er det ikke afgørende, at bolden forlader spillerens hånd/hænder.

Der er ingen sammenhæng mellem antallet af lovlige skridt og scoringsforsøget.

15.1.3 **Fortsat bevægelse** i et scoringsforsøg:

- Starter, når bolden gribes med en hånd eller begge hænder af spilleren, og skudbevægelsen, sædvanligvis opad, er startet.
- Kan omfatte arm- og/eller kropsbevægelse som en del af spillerens scoringsforsøg.
- Slutter, når bolden har forladt spillerens hånd, eller hvis spilleren foretager et helt nyt scoringsforsøg.

§ 16 Scoring - hvornår og værdi

16.1 Definition

16.1.1 En scoring tæller, når en levende bold går i kurven oppefra og passerer gennem eller forbliver i kurven.

16.1.2 Bolden betragtes som værende i kurven, når blot den mindste del af bolden er inden for ringen og under det øverste af ringens niveau.

16.2 Regel

- 16.2.1 En scoring anerkendes til fordel for det hold, der angriber modspillernes kurv, i hvilken bolden kastes, med følgende points:
- En scoring på et straffekast tæller et (1) point.
 - En scoring under spil fra topointsområdet tæller to (2) points.
 - En scoring under spil fra trepointsområdet tæller tre (3) points.
 - Hvis bolden, efter den har rørt ringen ved sidste eller eneste straffekast, berøres lovligt af en angrebs- eller forsvarsspiller og derefter går i kurven, tæller scoringen to (2) points.
- 16.2.2 Hvis en spiller under spil ved et uheld scorer i sit holds egen kurv, tæller scoringen to (2) points, og pointene skal noteres, som om de var scoret af det andet holds anfører.
- 16.2.3 Hvis en spiller under spil **med vilje** scorer i **sit holds egen kurv**, er det en forseelse, og scoringen tæller ikke.
- 16.2.4 Hvis en spiller er skyld i, at bolden går i kurven nedefra, er det en forseelse.
- 16.2.5 Kampuret skal vise 0:00.3 (tre tiendedele af et sekund) eller mere, for at en spiller få kontrol over bolden efter et indkast eller ved rebound efter sidste eller eneste straffekast og derefter udføre et skudforsøg. Hvis kampuret viser 0:00.2 eller 0:00.1, kan der kun scores ved at tippe eller direkte dunke bolden i kurven.

§ 17 Indkast

17.1 Definition

- 17.1.1 Et indkast indtræffer, når spilleren, der tager indkastet uden for banen, afleverer bolden ind på banen.

17.2 Fremgangsmåde

- 17.2.1 En dommer skal række bolden eller stille den til indkasterens rådighed. Han kan også kaste eller studsaflevere bolden, forudsat at:
- Dommeren højst er fire (4) meter fra spilleren, der skal tage indkastet.
 - Spilleren, som skal tage indkastet, er på indkaststedet som anvist af dommeren.
- 17.2.2 Indkasteren skal tage indkastet på det sted, der er nærmest overtrædelsen, eller hvor spillet blev stoppet af dommeren, dog ikke direkte bagved pladen.
- 17.2.3 I følgende situationer skal indkast foretages uden for banen ud for centerlinjens modsat dommerbordet:
- Ved starten af alle perioder bortset fra første periode.
 - Efter straffekast som skyldes en teknisk, usportslig eller diskvalificerende fejl.

Spilleren, der skal tage indkastet, skal have én fod på hver side af centerlinjens forlængelse modsat dommerbordet og har ret til at kaste bolden til en medspiller overalt på banen.

- 17.2.4 Når kampuret viser 2:00 minutter eller mindre af fjerde (4.) periode og af hver ekstraperiode efter en time-out, som er blevet taget af holdet, der har ret til indkast ved egen banehalvdel, skal indkastet tages ved indkastlinjen modsat dommerbordet ved modspillernes banehalvdel.
- 17.2.5 Efter en personlig fejl begået af en spiller på holdet, der har kontrol over en levende bold, eller af holdet med ret til bolden, skal indkastet tages på det sted uden for banen, der er nærmest, hvor regelovertrædelsen skete.
- 17.2.6 Hver gang bolden går i kurven, men scoringen under spil eller på straffekast skal annulleres, skal det efterfølgende indkast uden for banen foregå fra sidelinjen ud for straffekastlinjen.
- 17.2.7 Efter scoring under spil eller på sidste eller eneste straffekast:
- En hvilken som helst modspiller til det scorende hold har ret til at kaste bolden ind på banen fra et vilkårligt sted bag egen baglinje. Dette gælder også efter, at en dommer har rakt bolden til en spiller eller har stillet den til en spillers rådighed efter en time-out eller anden standsning i spillet efter scoring under spil eller efter vellykket sidste eller eneste straffekast.
 - Indkasteren kan bevæge sig langs baglinjen og/eller bagud. Bolden må gerne afleveres mellem medspillere på eller bag baglinjen, men femsekundsfristen regnes for det tidspunkt, hvor bolden er til den første spillers rådighed uden for banen.

17.3 Regel

17.3.1 En indkaster må **ikke**:

- Anvende mere end fem (5) sekunder, før bolden kastes.
- Træde på banen med bolden i hånden/hænderne.
- Forårsage, at bolden rører noget uden for banen, efter indkastet er taget.
- Røre bolden på banen, før den har rørt en anden spiller.
- Forårsage, at bolden går direkte i kurven på indkastet.
- Bevæge sig mere end en (1) meter sidelæns i en eller begge retninger fra det anviste sted bag en anden linje end hans holds egen baglinje, før eller mens bolden kastes. Det er dog tilladt at bevæge sig vinkelret baglæns så langt væk fra linjen, som omstændighederne tillader.

17.3.2 Under et indkast må de øvrige spillere **ikke**:

- Have nogen del af deres krop ud over grænselinjen, før bolden er kastet over linjen,
- Være nærmere end en (1) meter fra indkasteren, når frimargin uden for banen er mindre end to (2) meter bred.

En overtrædelse af § 17.3 er en forseelse.

17.4 Straf

Bolden tilkendes modspillerne til indkast på det sted, hvor det oprindelige indkast skulle tages.

§ 18 Time-out

18.1 Definition

En time-out er en spilafbrydelse efter anmodning fra en coach eller assisterende coach.

18.2 Regel

18.2.1 Alle time-outs skal vare et (1) minut.

18.2.2 En time-out kan tildeles under en time-out-mulighed.

18.2.3 En time-out-mulighed starter, når:

- For begge hold, bolden bliver død, kampuret er stoppet, og dommeren har afsluttet sin signalering til dommerbordet.
- For begge hold, bolden bliver død efter vellykket sidste eller eneste straffekast
- Der er scoret under spil mod et hold, der har anmodet om time-out.

18.2.4 En time-out-mulighed slutter, når bolden er til rådighed for en indkaster eller for en straffekaster før første eller eneste straffekast.

18.2.5 Hvert hold kan tildeles to (2) time-outs på vilkårlige tidspunkter i første halvleg, tre (3) på vilkårlige tidspunkter i anden halvleg og en (1) på et vilkårligt tidspunkt i hver ekstra-periode.

18.2.6 Ubrugte time-outs kan ikke overføres til næste halvleg eller ekstraperiode.

18.2.7 Time-out tildeles det hold, hvis coach først anmodede derom, medmindre time-out tildeles efter modspillernes scoring og uden, at der dømtes for en regelovertrædelse.

18.2.8 Time-out tillades ikke for det scorende hold, når kampuret er stoppet efter en scoring, når kampuret viser 2:00 eller mindre af fjerde periode eller af en ekstraperiode, medmindre en dommer har stoppet kampen.

18.3 Fremgangsmåde

18.3.1 Kun coachen og assisterende coach har ret til at anmode om en time-out. Han skal etablere visuel kontakt med protokolføreren eller gå til dommerbordet og tydeligt anmode om en time-out samtidig med, at han med hænderne viser det korrekte tegn for time-out.

18.3.2 En anmodning om time-out kan kun trækkes tilbage, hvis det sker, før protokolførerens signal for time-out har lydt.

18.3.3 Time-out-periode:

- Begynder, når en dommer fløjter og viser time-out-signalet.
- Slutter, når dommeren fløjter og vinker holdene tilbage på banen.

18.3.4 Så snart en time-out-mulighed foreligger, skal protokolføreren overfor dommerne angive med sit lydsignal, at der er anmodet om time-out.

Hvis der under spil er scoret mod et hold, der har anmodet om time-out, skal tidtageren straks stoppe kampuret og lade sit lydsignal lyde.

18.3.5 Under time-out og i pauserne før anden, fjerde eller ekstraperioder har spillerne ret til at forlade banen og sidde på holdbænken, og de personer, der har ret til at være i bænkområdet, kan gå ind på banen, forudsat at de forbliver i nærheden af holdbænken.

18.3.6 Hvis anmodningen om time-out er fremsat af et af holdene efter bolden er til rådighed for straffekasteren før første eller eneste straffekast, skal time-out tildeles, hvis:

- Det sidste eller eneste straffekast lykkes.
- Det sidste eller eneste straffekast efterfølges af et indkast ved centerlinjens forlængelse, modsat dommerbordet.
- En fejl dømmes mellem straffekast. I dette tilfælde skal straffekastene afvikles, og time-out tages før afviklingen af straffen for den næste fejl.
- En fejl dømmes, før bolden bliver levende efter det sidste eller eneste straffekast. I dette tilfælde skal time-out tages før afviklingen af den nye fejls straf.
- En forseelse dømmes, før bolden bliver levende efter det sidste eller eneste straffekast. I dette tilfælde tillades time-out, før indkastet skal udføres.

I tilfælde af flere sæt af straffekast og/eller indkast, der skyldes mere end én fejls straf, skal hvert sæt af straffekast behandles hver for sig.

§ 19 Udskiftning

19.1 Definition

En udskiftning er en spilafbrydelse, der kan tildeles en udskiftningsspiller, der så bliver spiller.

19.2 Regel

19.2.1 Et hold må udskifte en eller flere spillere, når der er udskiftningsmulighed.

19.2.2 En udskiftningsmulighed **begynder**, når

- For begge hold, bolden bliver død, kampuret er stoppet, og dommeren har afsluttet sin signalering til dommerbordet.
- For begge hold, bolden bliver død efter vellykket sidste eller eneste straffekast.
- Der er scoret under spil, og kampuret viser 2:00 eller mindre af fjerde periode eller af en ekstraperiode, mod et hold, der har anmodet om udskiftning.

19.2.3 En udskiftningsmulighed **slutter**, når bolden er til rådighed for en indkaster eller en straffekaster før første eller eneste straffekast.

- 19.2.4 En spiller, som er blevet udskiftet, og en udskiftningsspiller, der er blevet spiller, kan ikke genindtræde i spillet henholdsvis forlade spillet, før bolden bliver død igen efter et spilforløb, hvor kampuret har været i gang, medmindre:
- Holdet er reduceret til færre end fem (5) spillere på banen.
 - Spilleren, der er involveret i rettelsen af en misforståelse, er på holdbænken efter at være lovligt udskiftet.
- 19.2.5 Udskiftning tillades ikke for det scorende hold, når kampuret er stoppet efter en scoring i de sidste to (2) minutter af fjerde periode eller de sidste to (2) minutter af en ekstraperiode, medmindre en dommer har afbudt kampen.

19.3 Fremgangsmåde

- 19.3.1 Kun en udskiftningsspiller har ret til at anmode om udskiftning. Han (ikke coach eller assisterende coach) skal gå hen til dommerbordet og tydeligt anmode om udskiftning, vise det korrekte udskiftningstegn med hænderne eller sætte sig på en udskiftningsspillerstol. Han skal være klar til at spille øjeblikkeligt.
- 19.3.2 En anmodning om udskiftning kan kun trækkes tilbage, hvis protokolførerens signal for udskiftning ikke allerede har lydt.
- 19.3.3 Så snart der er udskiftningsmulighed, skal protokolføreren give dommerne besked om anmodningen om udskiftning ved at lade sit signal lyde.
- 19.3.4 Udskiftningsspilleren skal forblive uden for grænselinjen, indtil dommeren fløjter og viser signalet for udskiftning og vinker ham ind på banen.
- 19.3.5 Spilleren, der bliver udskiftet, må gå direkte til sin holdbænk uden at melde sig til protokolføreren eller dommeren.
- 19.3.6 Udskiftninger skal gennemføres så hurtigt som muligt. En spiller, som har begået sine fem (5) fejl eller er blevet diskvalificeret, skal udskiftes straks (inden for omkring 30 sekunder). Hvis en dommer skønner, at der er tale om en forsinkelse af spillet, noteres en time-out mod det skyldige hold. Hvis holdet ikke har flere time-outs tilbage, kan der idømmes en teknisk fejl ("B") mod coachen for forsinkelse af spillet.
- 19.3.7 Anmodes der om udskiftning under time-out, eller under en periodepause - bortset fra halvlægspausen - skal udskiftningsspilleren henvende sig til protokolføreren, før han indgår i spillet.
- 19.3.8 Straffekastskytten skal udskiftes, hvis:
- Han er skadet.
 - Han har begået sine fem (5) fejl.
 - Han er blevet diskvalificeret.

Straffekastene skal så udføres af den spiller, der erstatter ham, og denne må ikke udskiftes, før han har spillet næste gang, kampuret løber.

19.3.9 Hvis anmodningen om udskiftning er fremsat efter bolden er til rådighed for straffekasteren før første eller eneste straffekast, skal udskiftning tildeles , hvis:

- Det sidste eller eneste straffekast lykkes.
- Det sidste eller eneste straffekast efterfølges af et indkast ved centerlinjens forlængelse, modsat dommerbordet.
- En fejl dømmes mellem straffekast. I dette tilfælde skal straffekastene afvikles, og udskiftningen tages før afviklingen af straffen for den næste fejl.
- En fejl dømmes, før bolden bliver levende efter det sidste eller eneste straffekast. I dette tilfælde skal udskiftningen tages før afviklingen af den nye fejls straf.
- En forseelse dømmes, før bolden bliver levende efter det sidste eller eneste straffekast. I dette tilfælde tillades udskiftning, før indkastet skal udføres.

I tilfælde af flere sæt af straffekast og/eller indkast, der skyldes mere end én fejls straf, skal hvert sæt af straffekast behandles hver for sig.

§ 20 Kampen dømmes tabt

20.1 Regel

Et hold skal dømmes som taber, hvis

- Holdet ikke femten (15) minutter efter kampens fastsatte starttidspunkt er til stede eller ikke er i stand til at stille med fem (5) spillere spilleklar.
- Holdet ved sine handlinger hindrer kampen fra at blive spillet.
- Holdet nægter at spille, efter at førstedommeren har beordret holdet at spille.

20.2 Straf

20.2.1. Modstanderholdet dømmes som vinder med scoren tyve mod nul (20-0). Derudover får det hold, der dømmes som taber, 0 matchpoint i turneringen.

20.2.2 Spilles bedst af to kampe (ude og hjemme) i en serie eller i »play-offs« (bedst af tre), anses det hold, der dømmes som taber i første, anden eller tredje kamp, som taber i serien henholdsvis som taber i »play-offs«. Dette gælder ikke i »play-offs«, hvor der spilles bedst af fem.

20.2.3 Hvis et hold taberdømmes for anden gang i en turnering, skal holdet diskvalificeres fra turneringen, og resultaterne fra holdets kampe skal annulleres.

§ 21 Kamp tabes på grund af svigtende forudsætninger

21.1 Regel

Et hold erklæres som taber på grund af svigtende forudsætninger, hvis holdet under kampen bliver færre end to (2) spillere på banen.

21.2 Straf

21.2.1. Hvis det hold, som erklæres som vinder, har scoret flest points, skal stillingen på det tidspunkt, hvor kampen stoppes, stå ved magt. Hvis det hold, der erklæres som vinder, ikke før-

er i point, skal resultatet noteres som to mod nul (2-0) til dette hold. Herudover får holdet, der erklæres som taber, et (1) kamppoint i turneringsplaceringen.

21.2.2. Spilles bedst af 2 kampe (ude og hjemme) i serier, skal det hold, der dømmes som taber i første eller anden kamp, placeres som taber i serien.

KAPITEL 5 FORSEELSER

§ 22 Forseelser

22.1 Definition

En **forseelse** er en regelovertrædelse.

22.2 Straf

22.2 Bolden tildeles modspillerne til indkast på det sted uden for banen, der er nærmest, hvor regelovertrædelsen skete, undtagen direkte bag pladen, medmindre andet er angivet i lovene.

§ 23 Spiller og bold uden for banen

23.1 Definition

23.1.1 En **spiller** er uden for banen, når han med en hvilken som helst del af sig selv rører gulvet eller enhver genstand, undtagen en spiller, som er på, over eller uden for grænselinjerne.

23.1.2 **Bolden** er uden for banen, når den rører:

- En spiller eller anden person, der er uden for banen.
- Gulvet eller enhver genstand på, over eller uden for en grænselinje.
- Kurveophænget, bagsiden af pladen eller enhver genstand over banen.

23.2 Regel

23.2.1. Den sidste spiller, der rørte eller blev rørt af bolden, før den gik uden for banen, har forårsaget, at bolden gik uden for banen. Dette gælder også, selvom bolden kommer på eller uden for en grænselinje, fordi den har rørt noget andet end en spiller.

23.2.2. Hvis bolden er ude, fordi den rører eller bliver rørt af en spiller, der er på eller uden for grænselinjen, er det denne spiller, der er skyld i, at bolden kom uden for banen.

23.2.3 Hvis en eller flere spillere bevæger sig ud af banen eller til egen banehalvdel under en holdt bold, er en dommerkastsituation opstået.

§ 24 Driblereglen

24.1 Definition

24.1.1. En dribling er den bevægelse af en levende bold, som en spiller med kontrol over bolden forårsager ved kaste, tippe eller trille bolden på gulvet eller med vilje kaste den mod pladen.

24.1.2. **En dribbling starter**, når en spiller, der har opnået kontrol over en levende bold på banen, kaster, tipper, triller eller dribler bolden på gulvet eller med vilje kaster den mod pladen og rører den igen, før den rører en anden spiller.

Dribblingen slutter i det øjeblik, spilleren rører bolden samtidigt med begge hænder eller lader den hvile i en eller begge hænder.

Under en dribbling kan bolden kastes op i luften, forudsat at bolden rører gulvet, før spilleren rører den igen med hånden/hænderne.

Der er ingen grænse for antallet af skridt, som en spiller må tage, når bolden ikke er i kontakt med hans hånd.

24.1.3. Hvis en spiller hændeligt mister og derpå genvinder kontrollen over en levende bold på banen, foreligger der en gribefejl (fumbling).

24.1.4 Følgende er ikke driblinger:

- Gentagne scoringsforsøg.
- Gribefejl før eller efter en dribbling.
- Forsøg på at opnå boldkontrol ved at tippe bolden bort fra andre spillers rækkevidde.
- At tippe bolden ud af en anden spillers kontrol.
- At blokere en aflevering og opnå kontrol over bolden.
- At kaste bolden fra hånd til hånd og lade bolden hvile i en eller begge hænder, før den rører gulvet, forudsat at spilleren ikke overtræder skridtreglen.

24.2 Regel

En spiller må ikke dribble påny, efter at hans første dribbling er afsluttet, medmindre han mellem de to (2) driblinger har mistet boldkontrollen på grund af:

- Et scoringsforsøg under spil.
- En modspillers berøring af bolden.
- En aflevering eller en gribefejl, hvor bolden derefter har rørt eller er blevet rørt af en anden spiller.

§ 25 Skridtreglen

25.1 Definition

25.1.1 **Skridtforsøg** er at bevæge sig ulovligt med en levende bold på banen, idet en spiller bevæger en fod eller begge fødder i vilkårlig retning udover de begrænsninger, som er angivet i denne regel.

25.1.2 **Pivoting** er en lovlig bevægelse, der finder sted, når en spiller, som holder en levende bold på banen, træder en eller flere gange i vilkårlig retning med samme fod, mens den anden fod, kaldet standfoden, holdes i kontakt med banen på samme sted.

25.2 Regel

25.2.1 Bestemmelse af standfod for en spiller, som griber en levende bold på banen:

- Stående med begge fødder på gulvet:
 - i det øjeblik den ene fod løftes, bliver den anden fod standfod.
- Mens han er i bevægelse:
 - hvis én fod er i kontakt med gulvet, bliver den fod standfod.
 - hvis **begge** fødder er **i luften**, og spilleren lander samtidig på begge fødder: i det øjeblik en fod løftes, bliver den anden fod standfod
 - hvis **begge** fødder er i **luften**, og spilleren lander på én fod, bliver den fod standfod. Hvis spilleren sætter af med den fod og lander samtidig på begge fødder, kan ingen af fødderne benyttes som standfod.

25.2.2 Når en spiller vinder terræn med bolden, efter han har bestemt standfod og har kontrol over en levende bold på banen, må han:

- Mens han står med begge fødder på gulvet:
 - må spilleren ved starten på en dribbling ikke løfte standfoden, før bolden er sluppet.
 - må spilleren før en aflevering eller et scoringsforsøg sætte af med standfoden, men ingen af fødderne må røre gulvet igen, før bolden er sluppet.
- Mens han bevæger sig:
 - må spilleren før en aflevering eller et scoringsforsøg sætte af med standfoden og lande på en eller begge fødder samtidigt. Derefter må en fod eller begge fødder løftes fra gulvet, men ingen af fødderne må så røre gulvet igen, før bolden er sluppet.
 - må spilleren ved starten på en dribbling ikke løfte standfoden, før bolden er sluppet.
- Efter at en spiller er standset, og ingen af fødderne kan benyttes som standfod:
 - må spilleren ved starten på en dribbling ikke løfte nogen af fødderne, før bolden er sluppet.
 - må spilleren før en aflevering eller et scoringsforsøg løfte en fod eller begge fødder, men ingen af fødderne må røre gulvet igen, før bolden er sluppet.

25.2.3 Spiller, der falder, ligger eller sidder på gulvet:

- Det er lovligt, når en spiller falder og glider på gulvet, mens han holder på bolden, eller opnår kontrol over bolden, mens han ligger eller sidder på gulvet.
- Det er **ulovligt**, når en spiller ruller på gulvet eller prøver at rejse sig op, mens han stadig holder på bolden.

§ 26 3-sekundsreglen

26.1 Definition

26.1.1 En spiller må ikke opholde sig i mere end tre (3) sekunder i træk i modspillernes tresekunds-felt, så længe hans hold har kontrol over en levende bold på modspillernes banehalvdel, og kampuret er i gang.

26.1.2. Dog bør der vises passende hensyn over for en spiller, som

- Forsøger at forlade feltet.

- Opholder sig i feltet, mens han eller hans medspiller er i scoringsforsøg, og bolden er ved at forlade spillerens hænder eller netop har forladt spillerens hånd/hænder i scoringsforsøget.
- Dribler i feltet for at skyde efter at have været der i mindre end tre (3) sekunder.

26.1.3 En spiller er først uden for feltet, når han har placeret begge fødder på gulvet uden for feltet.

§ 27 Tæt opdækket spiller

27.1 Definition

En spiller, der holder en levende bold på banen, er tæt opdækket, når en modspiller er i en aktiv opdækningsposition inden for en afstand af en (1) meter.

27.2 Regel

En tæt opdækket spiller skal aflevere, skyde, trille eller dribble bolden inden fem (5) sekunder.

§ 28 8-sekundsreglen

28.1 Regel

28.1.1 Når:

- En spiller får kontrol over en **levende** bold på **egen banehalvdel**,
- Bolden umiddelbart efter et indkast rører eller lovligt berøres af en spiller på egen banehalvdel og indkasterens hold bevarer boldkontrollen på egen banehalvdel, skal holdet spille bolden frem på modspillernes banehalvdel inden otte (8) sekunder.

28.1.2 Holdet har spillet bolden frem på modspillernes banehalvdel, når:

- Bolden rører modspillernes banehalvdel, uden nogen spiller har boldkontrol.
- Bolden rører eller lovligt berøres af en angrebsspiller, som med begge fødder har fuldstændig kontakt med modspillernes banehalvdel.
- Bolden rører eller lovligt berøres af en forsvarsspiller, som har en del af sin person i kontakt egen banehalvdel
- Bolden rører en dommer, som har en del af sin person i kontakt med modspillernes banehalvdel.
- Begge driblerens fødder og bolden er fuldstændigt i kontakt med modspillernes banehalvdel under en dribling fra egen til modspillernes banehalvdel.

28.1.3 Otte (8) sekundperioden skal fortsætte med en hvilken som helst tid tilbage, når holdet, der havde kontrol over bolden, får tildelt bolden til indkast på egen banehalvdel, som resultat af:

- En udebold.
- En spiller på holdet er blevet skadet.
- En dommerkastsituation.
- En dobbeltfejl.
- En udligning af ens straffe mod begge hold.

§ 29 24-sekundsreglen

29.1 Regel

29.1.1 Når:

- En spiller får kontrol over en **levende** bold på **banen**,
- Bolden umiddelbart efter et indkast rører eller lovligt berøres af en spiller på banen, og indkasterens hold bevarer boldkontrollen på egen banehalvdel, skal hans hold foretage et scoringsforsøg inden for fireogtyve (24) sekunder.

For at der skal foreligge et skud, skal følgende betingelser være opfyldt:

- Bolden skal forlade spillerens hånd/hænder i skuddet, før 24-sekundssignalet lyder, og
- Bolden skal, efter at have forladt spillerens hånd/hænder, røre ringen eller gå i kurven.

29.1.2 Når et **skud er taget nær udløbet af 24-sekundsperioden**, og signalet lyder, mens bolden er i luften efter at have forladt spillerens hånd/hænder:

- Hvis bolden går i kurven, er der ikke begået en forseelse, så signalet skal ignoreres og scoring skal tælle.
- Hvis bolden rører ringen men ikke går i kurven, er der ikke begået en forseelse, så signalet skal ignoreres, og kampen skal fortsætte.
- Hvis bolden ikke rammer ringen, er der begået en forseelse: Men hvis modspillerne har opnået øjeblikkelig og tydelig kontrol over bolden, skal signalet ignoreres, og kampen skal fortsætte.

Alle regler vedrørende dalende bolde m.v. **gælder**.

29.2 Fremgangsmåde

29.2.1 Hvis en dommer har **stoppet** spillet:

- På grund af en fejl eller en forseelse (dog ikke udebold) begået af holdet, der ikke havde boldkontrol,
 - Af enhver gyldig grund forårsaget af holdet, der ikke havde boldkontrol,
 - Af enhver gyldig grund uden forbindelse til nogen af holdene,
- skal holdet, der havde boldkontrol ved afbrydelsen, tildeles bolden til indkast.

Hvis indkastet foretages fra holdets egen banehalvdel, skal 24-sekundsuret sættes til 24 sekunder.

Hvis indkastes foretages fra modstandernes banehalvdel, skal 24-sekundsuret sættes således:

- Hvis 24-sekundsuret viste 14 sekunder eller mere, da spillet blev stoppet, skal det ikke ændres.
- Hvis 24-sekundsuret viste 13 sekunder eller mindre, da spillet blev stoppet, skal det sættes til 14 sekunder.

Hvis en dommer imidlertid vurderer, at modspillerne har haft ulempe derved, skal 24-sekundsuret fortsætte fra den tid, det viste, da det blev stoppet.

29.2.2 Hvis 24-sekundsrets signal **lyder fejlagtigt**, mens et hold har boldkontrol, eller ingen af holdene har boldkontrol, skal signalet ignoreres og kampen fortsætte.

Hvis en dommer imidlertid vurderer, at holdet med boldkontrol har haft ulempe, skal spillet stoppes, 24-sekundsret korrigeres og retten til bolden skal tildeles dette hold.

§ 30 Tilbagespilsreglen

30.1 Definition

30.1.1 En levende bold på modspillernes banehalvdel **er spillet** tilbage til et **holds egen banehalvdel**, når:

- Den rører egen banehalvdel.
- Den rører eller lovligt berøres af en angrebsspiller, som har en del af sin person i kontakt med egen banehalvdel.
- Den rører en dommer, som har en del af sin person i kontakt med det pågældende holds egen banehalvdel.

30.1.2 Bolden er ulovligt spillet tilbage til egen banehalvdel, når en spiller på det hold, som kontrollerer bolden, er den sidste spiller, der rører den på modspillernes banehalvdel, hvorefter spilleren eller en medspiller er den første spiller, der rører bolden på egen banehalvdel.

Denne begrænsning gælder **alle** situationer på modspillernes banehalvdel, herunder indkast. Dette gælder imidlertid ikke for en spiller, som sætter af fra modspillernes banehalvdel, og som etablerer ny holdkontrol, mens han stadig er i luften, og derpå lander på hans holds egen banehalvdel.

30.2 Regel

En spiller, hvis hold har kontrol over en levende bold på modspillernes banehalvdel, må ikke forårsage, at bolden spilles ulovligt tilbage til hans egen banehalvdel.

30.3 Straf

Bolden tildeles modspillerne til indkast på det sted, ud for deres modspilleres banehalvdel, der er nærmest det sted, hvor regelovertrædelsen skete, undtagen direkte bag pladen.

§ 31 Ulovlig hindring af boldens bevægelse og påvirkning af kurv

31.1 Definition

31.1.1 Et skudforsøg under spil eller under straffekast:

- **Begynder**, når bolden forlader hånden/hænderne på en spiller, der er i scoringsforsøg.
- **Slutter**, når bolden:

- går i kurven direkte ovenfra og forbliver i kurven eller passerer igennem den.
- ikke længere har nogen mulighed for at gå i kurven,
- rører ringen,
- rører gulvet,
- bliver død.

31.2 Regel

31.2.1 **Ulovlig hindring** af boldens bevægelse under **et skudforsøg under spil** foreligger, når en spiller rører bolden, mens den er fuldstændigt over ringniveau, og:

- Den er i sin nedadgående bane mod kurven, eller
- Efter den har rørt pladen.

31.2.2 **Ulovlig hindring** af boldens bevægelse under **et straffekast** foreligger, når en spiller rører bolden, mens den er på vej mod kurven og ikke har ramt ringen.

31.2.3 Disse begrænsninger gælder indtil:

- Bolden ikke længere har mulighed for at gå i kurven.
- Bolden har ramt ringen.

31.2.4 **Ulovlig påvirkning af kurv m.v.** foreligger, når:

- En spiller, efter et skudforsøg under spil eller efter sidste eller eneste straffekast, rører kurven eller pladen, mens bolden har kontakt med ringen
- En spiller, efter et straffekast der efterfølges af et eller flere straffekast, rører bolden, kurven eller pladen, mens bolden stadig har en mulighed for at gå i kurven.
- En spiller rækker gennem kurven nedefra og rører bolden.
- En forsvarer rører bolden eller kurven, mens bolden er i kurven og hindrer den i at passere gennem kurven.
- En spiller sætter pladen i svingninger eller griber fast i kurven på en sådan måde, at bolden efter en dommers skøn er blevet forhindret i at gå i kurven eller er blevet hjulpet i kurven.
- En spiller griber fast i kurven for at spille bolden.

31.2.5 Når:

- En dommer fløjter, mens boldene er i hænderne på en spiller, som er i scoringsforsøg, eller bolden er i luften i et scoringsforsøg
- kampurets lydsignal har lydt for afslutningen af en periode, mens bolden var i luften i et scoringsforsøg

må ingen spiller røre bolden efter den har ramt ringen, og den stadig har mulighed for at gå i kurven.

Alle regler om ulovlig hindring af boldens bevægelse og ulovlig påvirkning af kurv m.v. gælder.

31.3 Straf

31.3.1 Hvis forseelsen begås af en **angribende** spiller, kan der ikke scores points. Bolden skal tildeles modspillerne til indkast ud for straffekastlinjen, medmindre andet er angivet i disse love.

31.3.2. Hvis forseelsen begås af en **forsvarende** spiller, tilkendes det angribende hold:

- Et (1) point, hvis bolden sluppet i et straffekast.
- To (2) point, hvis bolden var sluppet i et scoringsforsøg fra to-pointsområdet.
- Tre (3) point, hvis bolden var sluppet i et scoringsforsøg fra tre-pointsområdet.

Pointstilkendelsen er den samme, som hvis point'ene skyldtes, at bolden var gået i kurven.

31.3.4 Hvis ulovlig hindring af bolden begås af en **forsvarende** spiller under sidste eller eneste straffekast tildeles det angribende hold et (1) point efterfulgt af en teknisk fejl tildelt til forsvarende spiller.

KAPITEL 6 FEJL

§ 32 Fejl

32.1 Definition

32.1.1 En fejl er en regelovertrædelse, der indebærer personlig kontakt med en modspiller og/eller usportslig optræden.

32.1.2 Der kan dømmes et vilkårligt antal fejl mod et hold. Uanset straffen skal enhver fejl dømmes, noteres i protokollen ud for den pågældende og straffes i overensstemmelse med lovene.

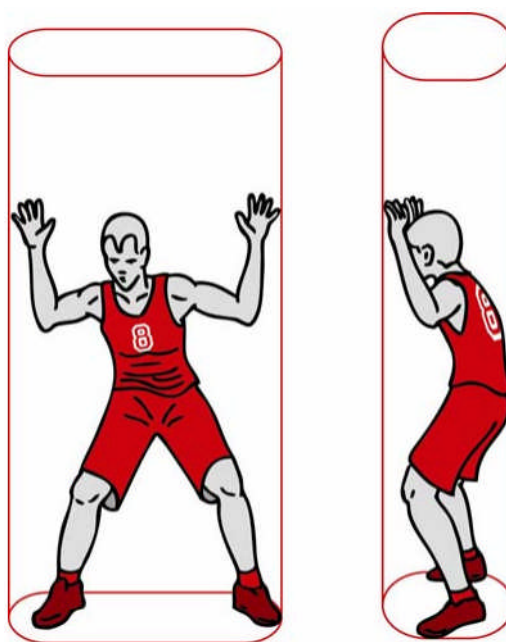
§ 33 Kontakt: Generelle principper

33.1 Cylinderprincippet

Cylinderprincippet defineres som det rum, som en spiller inden for en imaginær cylinder fylder på banen. Dette omfatter også luftrummet over spilleren. Cylinderen afgrænses således:

- På **forsiden** af håndfladerne,
- På **rygsiden** af bagdelen og
- På **siderne** af de yderste kanter af arme og ben.

Hænderne og armene kan udstrækkes foran kroppen, men ikke udover føddernes placering med armene bøjet i albuerne, således at underarme og hænder er løftet. Afstanden mellem spillerens fødder skal være i rimeligt forhold til hans højde.



Figur 5. Cylinderprincippet

33.2 Luftrumsprincippet

Under en kamp har enhver spiller ret til at besætte en hvilken som helst position (cylinder) på banen, medmindre arealet er optaget af en anden.

Dette princip beskytter spillerens areal på gulvet og luftrummet over ham inden for cylinderen, når han sætter lodret af.

Så snart spilleren forlader sin lodrette stilling (cylinder), og kropskontakt opstår med en modspiller, som allerede har etableret sin egen lodrette position (cylinder), er den spiller, der forlod sin lodrette position (cylinder), ansvarlig for kontakten.

Forsvareren må ikke straffes for at sætte af fra banen og springe lodret op inden for sin cylinder, eller for at have hænderne og armene strakt opad inden for sin cylinder.

Angriberen må ikke, uanset om han står på banen eller er i luften, forårsage kontakt med den forsvarer, der er i en lovlig forsvarsstilling, ved at:

- Bruge armene til at skaffe sig yderligere plads for sig selv (skubbe fra).
- Sprede benene eller armene for at opnå kontakt under eller umiddelbart efter et skud under spil.

33.3 Lovlig forsvarsstilling

En forsvarer har indtaget en lovlig forsvarsstilling, når:

- Han vender front mod sin modspiller, og
- Han har begge fødder på banen.

Den lovlige forsvarsstilling gælder lodret opad (cylinder). Forsvareren har ret til at strække armene over hovedet eller sætte af lodret, men han skal holde dem i lodret stilling inden for den tænkte cylinder.

33.4 Opdækning af en spiller med boldkontrol

Ved opdækningen af en spiller med boldkontrol (dvs. som holder eller dribler bolden), **gælder tids- og afstandsfaktorerne ikke.**

Spilleren med bolden må forvente at blive dækket op og skal være forberedt på at standse eller ændre retning, straks en modspiller indtager en lovlig forsvarsstilling foran ham, selv om dette sker en brøkdel af et sekund forinden.

Den forsvarende spiller skal indtage en oprindelig og lovlig forsvarsstilling uden at forårsage kontakt, før han indtager forsvarsstillingen.

Har den forsvarende spiller oprindeligt nået at indtage en lovlig forsvarsstilling, må han bevæge sig for at dække sin modspiller op, men han må ikke strække arme, skulder, hofte eller ben ud for at hindre dribleren i at passere ham.

Ved vurderingen af en angrebsfejl/forsvarsfejl-situation, hvor en spiller med bolden er impliceret, skal dommeren anvende følgende retningslinjer:

- Den forsvarende spiller skal oprindeligt have indtaget en lovlig forsvarsstilling med front mod modspilleren med bolden og samtidig have begge fødder på banen.
- Den forsvarende spiller kan blive stående, springe lodret op eller bevæge sig sidelæns eller baglæns for at opretholde den oprindelige, lovlige forsvarsstilling.
- Mens den forsvarende spiller bevæger sig for at opretholde den oprindelige forsvarsstilling, må en eller begge fødder være løftet fra gulvet et kort øjeblik, forudsat at den forsvarende spiller bevæger sig sidelæns eller baglæns, men **ikke mod** spilleren med bolden.
- Hvis kontakten sker på den forsvarende spillers krop, betragtes den forsvarende spiller at have været på pletten først.
- Efter at den forsvarende spiller har indtaget en lovlig forsvarsstilling, må han dreje sig **inden for** sin cylinder for at undgå skader.

I enhver af ovennævnte situationer skal kontakten betragtes forårsaget af den angribende spiller med bolden.

33.5 Opdækning af en spiller uden boldkontrol

En spiller, som ikke har boldkontrol, har ret til at bevæge sig frit på banen og indtage enhver position, som ikke allerede er optaget af en anden spiller.

Ved opdækningen af en spiller uden boldkontrol **skal tids- og afstandsfaktorene tages i betragtning**. Dette indebærer, at en forsvarende spiller ikke kan indtage en position så tæt på og/eller så hurtigt i en bevægende modspillers bane, at sidstnævnte ikke har tilstrækkelig tid eller afstand til enten at standse eller ændre retning.

Afstanden er direkte proportional med modspillerens fart og aldrig mindre end et (1) normalt skridt.

Hvis en forsvarer ikke tager hensyn til tids- og afstandsfaktorerne, når han indtager sin oprindelige lovlige position, og der opstår kontakt med en modspiller, er førstnævnte spiller ansvarlig for kontakten.

Når en forsvarende spiller har nået at indtage en oprindelig lovlig forsvarsstilling, må han gerne bevæge sig for at dække sin modspiller. Men han må ikke hindre modspilleren i at passere ham ved at strække arme, skulder, hofte eller ben ud i modspillerens bane. Han må gerne vende sig for sin cylinder for at undgå skader.

33.6 Spilleren, der er i luften

En spiller, som er i luften efter at have sat af fra banen, har krav på uhindret at lande igen på afsætsstedet.

Han har også ret til at lande et andet sted på banen, forudsat at den lige vej mellem afsætsstedet og landingsstedet ikke allerede var optaget af modspiller(e), og at landingsstedet ikke allerede var optaget af en eller flere modspillere, da afsættet skete.

Hvis en spiller har sat af og igen er landet, men dette forårsager kontakt med en modspiller, som har indtaget en lovlig forsvarsstilling, er den springende spiller ansvarlig for kontakten.

En spiller må ikke bevæge sig ind i en spillers bane, efter at spilleren har sat af fra banen.

At bevæge sig ind under en spiller, der er i luften, hvorved kontakt opstår, er sædvanligvis en usportslig fejl, og under visse omstændigheder kan det tillige være en diskvalificerende fejl.

33.7 Screening - lovlig og ulovlig

Screening er et forsøg på at forsinke eller hindre en modspiller uden boldkontrol i at opnå en ønsket position på banen.

Der er tale om **lovlig** screening, når spilleren, som screener:

- **Står stille** (inden for sin cylinder), når kontakt opstår.
- Har begge fødder på banen, når kontakt opstår.

Der er tale om **ulovlig** screening, når spilleren, der screener:

- Var i bevægelse, da kontakt opstod.
- Ikke holdt passende afstand til modspilleren, da screeningen sættes uden for en stillestående modspillers synsfelt, og kontakt opstod.
- Ikke respekterede tids- og afstandsfaktorerne over for en modspiller, der var i bevægelse, da kontakten opstod.

Hvis screeningen sættes **inden for** en stillestående modspillers synsfelt (enten foran ham eller ved siden af ham), kan den screenende spiller sætte screeningen så tæt på modspilleren, som han vil, blot han ikke rører modspilleren.

Hvis en screening sættes **uden for** en stillestående modspillers synsfelt, skal den screenende spiller give modspilleren plads til at kunne tage et (1) normalt skridt i retning mod screeningen, uden at der derved opstår kontakt.

Hvis modspilleren er **i bevægelse**, skal tids- og afstandsfaktorerne tages i betragtning. Den screenende spiller skal give nok plads til, at modspilleren, der screenes, er i stand til at undgå screeningen ved at standse eller ændre retning.

Den nødvendige plads er aldrig under et (1) normalt skridt og aldrig over to (2) skridt.

En spiller, der er screenet lovligt, er ansvarlig for enhver kontakt med den screenende spiller.

33.8 Kropsskub (charging)

Kropsskub er personlig kontakt, som opstår, når en spiller med eller uden bold skubber til eller bevæger sig ind i en modspillers krop.

33.9 Kropsspærring (blocking)

Kropsspærring er ulovlig personlig kontakt, som hindrer en modspillers bevægelsesfrihed, hvad enten han har bolden eller ikke.

En spiller, som forsøger at screene, har foretaget kropsspærring, hvis kontakt opstår, når han er i bevægelse, og hans modspiller står stille eller bevæger sig bort fra ham.

Hvis en spiller ikke interesserer sig for bolden, vender front mod en modspiller og skifter position, hver gang modspilleren ændrer sin position, er det først og fremmest førstnævnte spiller, der er ansvarlig for enhver kontakt, som måtte opstå, medmindre andre faktorer spiller ind.

Udtrykket "andre faktorer" refererer til fortsætteligt skub med hænder, arme eller krop samt fastholden begået af den modspiller, som screenes.

Det er lovligt for en spiller at strække en eller begge arme eller albuer uden for sin cylinder, når han indtager en position på banen, men arm(e) eller albue(r) skal sænkes inden i cylinderen, når en modspiller vil passere. Er arme eller albue uden for cylinderen, er det spærring eller fastholden.

33.10 Ikke-angrebsfejlområder

Ikke-angrebsfejlområderne er opmalet som halvcirkler på banen for at have et specifikt område for fortolkningen af angrebsfejl/forsvarsfejlsituationer (charge/block) under kurven.

I spilsituationer, hvor der penetreres ind i ikke-angrebsfejlområdet, skal en kontakt forårsaget af en angribende spiller i luften mod en forsvarende spiller, der befinder sig inden i ikke-angrebsfejlområdet, ikke dømmes som en angrebsfejl, med mindre angriberen ulovligt bruger sine hænder, arme, ben eller krop, når

- Den angribende spiller har boldkontrol mens han er i luften, og
- Han forsøger et skud eller afleverer bolden, og
- Forsvarsspilleren har **begge fødder inden i** ikke-angrebsfejlområdet

33.11 Berøring af modspiller med hænderne

At røre en modspiller med hånden eller hænderne er ikke i sig selv nødvendigvis en fejl.

Dommerne skal skønne, om spilleren, som forårsager kontakten, har opnået en unfair fordel. Hvis kontakten forårsaget af en spiller på nogen måde begrænser en modspillers bevægelsesfrihed, er kontakten en fejl.

Det er ulovlig brug af hånden/hænderne eller udstrakte arme, når den forsvarende spiller er i en forsvarsposition, og hænder eller arme placeres på og forbliver i kontakt med modspilleren **med** eller **uden** boldkontrol.

Gentagne gange at røre eller tøjte til en modspiller med eller uden bold er en fejl, da sådanne handlinger kan udvikle sig til hårdt spil.

Det er en fejl af en angribende spiller **med boldkontrol**, hvis han

- »Hooker« eller holder sin arm eller albue rundt om modspilleren for at opnå en fordel.
- Skubber fra (»push off«) for at forhindre den forsvarende spiller i at spille eller forsøge at spille bolden, eller for at skabe mere plads for sig selv.
- Bruger den udstrakte underarm eller hånd, mens han dribler, til at forhindre en modspiller i at sikre sig bolden.

Det er en fejl af en angribende spiller uden boldkontrol, hvis han skubber (»push off«) for at:

- Blive fri til at modtage bolden.
- Forhindre den forsvarende spiller i at spille eller forsøge at spille bolden.
- Skabe mere plads for sig selv.

33.12 Centerspil

Princippet (cylinderprincippet) om retten til luftrummet over spilleren gælder også ved centerspil.

Både den angribende spiller på centerpositionen og den forsvarende spiller, der dækker ham op, skal respektere hinandens luftrum (cylinder).

Det er en fejl af en angribende eller forsvarende spiller på post-positionen at benytte skulderen eller hoften til at trænge sin modspiller ud af hans position eller hindre modspillerens bevægelsesfrihed ved at udstrække sine arme, albuer, knæ eller andre legemsdele.

33.13 Ulovlig opdækning bagfra

Ulovlig opdækning bagfra er personlig kontakt med en modspiller begået af en forsvarende spiller bagved modspilleren. At den forsvarende spiller forsøger at spille bolden, retfærdiggør ikke, at han bagfra forårsager kontakt med en modspiller.

33.14 Fastholden

Fastholden er en ulovlig personlig kontakt med en modspiller, hvorved hans bevægelsesfrihed hindres. Denne kontakt (fastholden) kan ske med enhver del af kroppen.

33.15 Skub

Skub er en ulovlig personlig kontakt med en hvilken som helst del af kroppen og finder sted, når en spiller med magt flytter eller forsøger at flytte en modspiller, hvad enten denne har kontrol over bolden eller ikke.

§ 34 Personlig fejl

34.1 Definition

34.1.1 En personlig fejl er en spillerfejl, der indebærer ulovlig kontakt med en modspiller, hvad enten bolden er levende eller død.

En spiller må ikke fastholde, kropspærre, skubbe med hænder eller krop, spænde ben eller hindre en modspillers bevægelsesfrihed ved at placere sin hånd, arm, albue, skulder, hofte, ben, knæ eller fod foran ham eller bøje kroppen i andet end normal stilling (uden for sin cylinder) eller i øvrigt anvende nogen form for hårdt eller voldsomt spil.

34.2 Straf

En personlig fejl noteres altid mod den skyldige spiller.

34.2.1 Hvis fejlen begås mod en modspiller, der ikke er i scoringsforsøg:

- Spillet skal genoptages med et indkast til det ikke-fejlende hold fra et punkt uden for banen nærmest det sted, hvor regelovertrædelsen skete.
- Hvis det hold, der har begået fejlen, har holdfejl, skal § 41 (Holdfejl - Straf) anvendes.

34.2.2 Hvis fejlen begås mod en spiller, der er i scoringsforsøg, skal denne spiller tilkendes straffekast som følger:

- Hvis scoringsforsøget lykkes, anerkendes denne, og yderligere et (1) straffekast tilkendes.
- Hvis scoringsforsøget, der gjaldt 2 points, mislykkedes, tilkendes to (2) straffekast.
- Hvis scoringsforsøget, der gjaldt 3 points, mislykkedes, tilkendes tre (3) straffekast.
- Hvis spilleren fejles samtidig med eller umiddelbart før kampurets lydsignal angiver en periodes eller ekstraperiodes slutning, eller samtidig med, at 24-sekundsrets signal lyder, mens bolden stadig er i spillerens hånd/hænder, og scoringen lykkes, tæller scoringen ikke og to (2) eller tre (3) straffekast skal tilkendes.

§ 35 Dobbeltfejl

35.1 Definition

35.1.1 En **dobbeltfejl** er en situation, hvor to (2) modspillere begår kontaktfejl mod hinanden praktisk taget samtidig.

35.2 Straf

En personlig fejl noteres mod hver af de skyldige spillere. Straffekast tilkendes ikke, og spillet genoptages således:

Hvis der omtrent samtidigt med dobbeltfejlen:

- Lovligt scores under spil, skal bolden tildeles det ikke-scorende hold til indkast fra et hvilket som helst sted bag baglinjen.
- Er et hold har boldkontrol eller er berettiget til bolden, skal holdet tildeles bolden til indkast fra et punkt uden for banen nærmest det sted, hvor regelovertrædelsen skete.

- Ikke er boldkontrol eller ingen af holdene er berettiget til bolden, opstår der en dommerkastsituation.

§ 36 Usportslig fejl

36.1 Definition

- 36.1.1 En usportslig fejl er en spiller kontaktfejl, som efter en dommers opfattelse ikke er et lovligt forsøg på direkte at spille bolden ifølge lovenes ånd og hensigt.
- 36.1.2 Dommeren skal fortolke usportslige fejl ensartet gennem hele kampen og skal kun bedømme handlingen.
- 36.1.3 Ved vurderingen af, om en fejl er usportslig, skal dommerne anvende følgende retningslinjer:
- Hvis en spiller ikke gør noget forsøg på at spille bolden, og kontakt sker, er det en usportslig fejl.
 - Hvis en spiller i sine bestræbelser på at spille bolden forårsager overdreven hård kontakt (hård fejl), er det en usportslig fejl.
 - Hvis en forsvarer bagfra eller på siden af modspiller forårsager kontakt i forsøg på at stoppe et fastbreak, og der ikke er modspillere mellem den angribende spiller og modspillernes kurv, er det en usportslig fejl.
 - Hvis en spiller begår en fejl, mens han forsøger at spille bolden lovligt (normalt basketballspil), er det ikke en usportslig fejl.

36.2 Straf

- 36.2.1 En usportslig fejl noteres mod den skyldige spiller.
- 36.2.2 Den spiller, som fejlen blev begået imod, skal tilkendes straffekast efterfulgt af:
- Indkast ved centerlinjens forlængelse, modsat dommerbordet.
 - Dommerkast i centercirklen som start af første periode.
- Antallet af straffekast skal tilkendes således:
- Hvis fejlen begås mod en spiller, som ikke er i scoringsforsøg: to (2) straffekast.
 - Hvis fejlen begås mod en spiller i scoringsforsøg: eventuel scoring anerkendes, og desuden et (1) straffekast.
 - Hvis fejlen begås mod en spiller i scoringsforsøg, der mislykkes: to (2) eller tre (3) straffekast.
- 36.2.3 En spiller skal diskvalificeres, når han er noteret for to (2) usportslige fejl.
- 36.2.4 Hvis en spiller er diskvalificeret som følge af §36.2.3, skal kun den usportslige fejl straffes, og ingen yderligere straf for diskvalifikationen skal udføres.

§ 37 Diskvalificerende fejl

37.1 Definition

- 37.1.1 En diskvalificerende fejl er enhver groft usportslig handling af en spiller eller af en holdbænkperson.
- 37.1.2 En coach, som har modtaget en diskvalificerende fejl, skal erstattes af den assisterende coach, som er opført i protokollen. Hvis der ikke er opført en assisterende coach i protokollen, skal han erstattes af anføreren (ANF).

37.2 Straf

- 37.2.1 En diskvalificerende fejl noteres mod den skyldige.
- 37.2.2 Når lovovertræderen diskvalificeres i overensstemmelse med de respektive paragraffer i disse love, skal han gå til sit holds omklædningsrum og forblive dér resten af kampen, eller, hvis han foretrækker det, forlade bygningen.
- 37.2.3 Straffekast skal tilkendes:
- Til valgfri skytte, valgt af hans coach, i tilfælde af fejl uden kontakt.
 - Til spilleren, der blev fejlet, i tilfælde af fejl med kontakt.
- Efterfulgt af:
- Indkast ved centerlinjens forlængelse, modsat dommerbordet.
 - Dommerkast i centercirklen som start af første periode.
- 37.2.4 Antallet af straffekast skal tilkendes således:
- Hvis fejlen begås mod en spiller, som ikke er i scoringsforsøg: to (2) straffekast.
 - Hvis fejlen begås mod en spiller i scoringsforsøg: eventuel scoring anerkendes, og desuden et (1) straffekast.
 - Hvis fejlen begås mod en spiller i scoringsforsøg, der mislykkes: to (2) eller tre (3) straffekast.

§ 38 Teknisk fejl

38.1 Almindelig optræden

- 38.1.1 Den rette afvikling af en kamp kræver fuldt og loyalt samarbejde fra begge hold, herunder spillere og holdbænkspersoner, med dommerne, officials og kommissær, hvis til stede.
- 38.1.2 Begge hold har ret til at yde deres bedste for at vinde kampen, men dette skal ske i en sportslig ånd og med fair play.
- 38.1.3 Ethvert forsætligt eller gentaget brud på dette samarbejde eller ånden i disse love skal betragtes som teknisk fejl.

38.1.4 Dommeren kan forhindre tekniske fejl ved at give advarsler eller endog overse mindre, tekniske overtrædelser, som er klart uforsætlige og uden direkte indflydelse på kampen, medmindre samme overtrædelse gentages efter advarslen.

38.1.5 Hvis en overtrædelse opdages, efter at bolden bliver levende, skal spillet stoppes, og en teknisk fejl skal noteres. Straffen skal gennemføres, som om den tekniske fejl var sket på det tidspunkt, den bliver dømt. Hvad der måtte være sket i tiden mellem overtrædelsen og standsningen af kampen, skal stå ved magt.

38.2 Vold

38.2.1 Voldelige episoder kan opstå under en kamp i strid med sportsånd og fair play. Det bør omgående stoppes af dommerne og om nødvendigt af offentlige myndighedspersoner, som er ansvarlige for opretholdelsen af ro og orden.

38.2.2 Når som helst der opstår voldsomheder, der involverer spillere og holdbænkpersoner, på banen eller i dens omgivelser, skal dommerne tage de nødvendige skridt til at standse dem.

38.2.3 Enhver af de nævnte personer, der er skyldige i grove aggressionshandlinger over for modspillere eller dommerne, skal straks diskvalificeres fra kampen. Derudover skal førstedommeren indberette episoden til det ansvarlige organ for den pågældende kamp.

38.2.4 Offentlige myndighedspersoner til opretholdelse af ro og orden må kun komme ind på banen på dommerens anmodning. Skulle tilskuere trænge ind på banen i den tydelige hensigt at begå voldshandlinger, skal de offentlige myndighedspersoner dog straks gribe ind for at beskytte holdene og dommere.

38.2.5 Alle andre områder, herunder adgangsveje, udgange, gangarealer, omklædningsrum m.v. hører under arrangørernes myndighed og under de personers myndighed, som skal sørge for den offentlige ordens opretholdelse.

38.2.6 Voldsomme handlinger af spillere og holdbænkpersoner, som kunne medføre ødelæggelse af udstyr vedrørende kampen, må dommerne ikke tillade.

Når som helst opførsel af denne art observeres af dommerne, skal det skyldige holds coach straks tildeles en advarsel.

Gentages sådanne handlinger, skal der straks dømmes en teknisk fejl på den pågældende person.

38.3 Definition

38.3.1 En teknisk fejl af en spiller er en fejl, som er uden kontakt, og som er af opførselsmæssig karakter som for eksempel, men ikke begrænset til:

- Ignorering af advarsler givet af dommerne.
- Uhøflig berøring af dommerne, kommissæren, dommerbordsofficials eller holdbænk personel.

- Uhøflig henvendelse til dommerne, kommissæren, dommerbordsofficials eller modspillerne.
- Brug af sprog eller gebærder, der sædvanligvis virker krænkende, eller som ophidser tilskuerne.
- Chikane af en modspiller eller hindring hans syn ved at vifte med hænderne tæt foran hans øjne.
- Overdrevne sving af albuer.
- Forsinkelse af spillet ved forsætligt at røre bolden efter den har passeret gennem kurven eller ved at hindre bolden i straks at blive sat i spil ved indkast.
- Simulering af fejl ved at falde.
- Griben fat i ringen på en sådan måde, at spillerens vægt bæres af ringen, medmindre spilleren kortvarigt holder i ringen efter et dunk, eller hvis han efter en dommers opfattelse derved søger at hindre skade på sig selv eller andre spillere.
- Ulovlig hindring af boldens bevægelse af en forsvarsspiller under sidste eller eneste straffekast. Det angribende hold tildeles et (1) point efterfulgt af straffen for den tekniske fejl noteret mod den forsvarende spiller.

38.3.2 En teknisk fejl af holdbænkpersoner er en fejl for uhøflig kommunikation med eller berøring af dommerne, kommissæren, dommerbordsofficials eller modstandere, eller en overtrædelse af proceduremæssig eller administrativ karakter.

38.3.3 En coach skal også diskvalificeres, når:

- Han er noteret for to (2) tekniske fejl (C-fejl) som følge af egen usportslig optræden.
- Han er noteret for 3 tekniske fejl, enten alle B-fejl eller en af dem en C-fejl, som følge af usportslig optræden af holdbænkpersoner.

38.3.4 Hvis en coach diskvalificeres som følge af § 38.3.2, skal kun den usportslige eller tekniske fejl straffes, og ingen yderligere straf for diskvalifikationen skal udføres.

38.4 Straf

38.4.1 Hvis en teknisk fejl er begået:

- Af en spiller: En teknisk fejl skal noteres mod den skyldige spiller som en spillerfejl og skal tælle med som en holdfejl.
- Af en holdbænkperson: En teknisk fejl skal noteres mod coachen og skal ikke tælle med som en holdfejl

38.4.2 To (2) straffekast tilkendes modstanderne, efterfulgt af:

- Indkast ved centerlinjens forlængelse, modsat dommerbordet.
- Dommerkast i centercirklen som start af første periode.

§ 39 Voldelige episoder

39.1 Definition

En voldelig episode er et fysisk handlingsforløb mellem to (2) eller flere personer (spillere, og holdbænkpersoner).

Denne paragraf handler udelukkende om holdbænkpersoner, som forlader bænkområdet under en sådan voldelig episode eller i enhver situation, som kan føre til en voldelig episode.

39.2 Regel

- 39.2.1 Udskiftningsspillere, udviste spillere eller holdledsagere, som forlader holdets bænkområde under en voldelig episode eller i enhver situation, som kan føre til en voldelig episode, skal diskvalificeres.
- 39.2.2 Kun coachen og/eller assisterende coach har lov til at forlade holdets bænkområde under en voldelig episode, hvis det sker for at hjælpe dommerne med at opretholde eller genoprette ro og orden. I den situation skal han ikke diskvalificeres.
- 39.2.3 Hvis en coach og/eller assisterende coach forlader holdets bænkområde, men ikke hjælper eller prøver at hjælpe dommerne med opretholdelsen eller genoprettelsen af ro og orden, skal de diskvalificeres.

39.3 Straf

- 39.3.1 Uanset antallet af holdbænkpersoner, der er diskvalificeret for at forlade holdets bænkområde, noteres kun én teknisk fejl ("B") mod coachen.
- 39.3.2 Hvis holdbænkpersoner fra begge hold diskvalificeres efter denne regel, og der ikke skal udføres andre straffe for fejl, skal spillet genoptages således:
Hvis der på omtrent samme tid, som kampen blev stoppet på grund en voldelig episode
- Lovligt blev scoret, skal bolden tildeles det ikke-scorende hold til indkast fra et hvilket som helst sted bag baglinjen.
 - Et hold havde boldkontrol eller var berettiget til et indkast, skal bolden tildeles dette hold til indkast ved centerlinjens forlængelse, modsat dommerbordet.
 - Ingen af holdene havde boldkontrol eller var berettiget til et indkast, opstår der en dommerkastsituation.
- 39.3.3 Alle diskvalificerende fejl skal noteres som beskrevet i vejledningen om protokolføring, se afsnit B.8.3., og skal ikke medregnes i holdfejlene.
- 39.3.4 Alle mulige straffe for fejl mod spillere, der på banen var involveret i voldelige episoder, og alle situationer, der ledte til den voldelige episode, skal administreres i overensstemmelse med §42 (Særlige situationer).

KAPITEL 7 ALMINDELIGE BESTEMMELSER

§ 40 Fem fejl af en spiller

- 40.1 En spiller, der har begået fem (5) fejl, hvad enten de er personlige og/eller tekniske, skal underrettes herom af dommeren, og skal forlade kampen straks. Han skal være udskiftet inden for tredivet (30) sekunder.
- 40.2 En fejl begået af en spiller, som forudgående har begået 5 fejl, betragtes som en fejl af en udvist spiller, og den noteres mod coachen med et B i protokollen.

§ 41 Holdfejl - straf

41.1 Definition

- 41.1.1 Et hold er i en holdfejlssituation, når det har begået fire (4) spillerfejl i samme periode.
- 41.1.2 Alle holdfejl, som er begået i en pause, skal betragtes som begået i den følgende periode eller ekstraperiode.
- 41.1.3 Alle holdfejl, som er begået i en ekstraperiode, skal betragtes som begået i fjerde periode.

41.2 Regel

- 41.2.1 Når et hold er i en holdfejlssituation, skal alle efterfølgende personlige spillerfejl, begået mod en spiller, der ikke er i scoringsforsøg, straffes med to (2) straffekast, i stedet for indkast.
- 41.2.2 Hvis en personlig fejl er begået af en spiller på det hold, der har kontrol over en levende bold, eller af det hold, der er berettiget til et indkast, skal en sådan fejl straffes med indkast til modspillerne.

§ 42 Særlige situationer

42.1 Definition

Særlige situationer kan opstå, når flere fejl begås inden for samme dødtidperiode, som følger efter en fejl eller en forseelse.

42.2 Fremgangsmåde

- 42.2.1 Alle fejl skal noteres, og alle straffe skal identificeres.
- 42.2.2 Rækkefølgen, i hvilken alle fejl er begået, skal fastslås.

- 42.2.3 Alle ens straffe mod begge hold og alle dobbeltfejls straffe skal udligne hinanden i den rækkefølge, som de blev dømt. Er straffe én gang blevet udlignet, betragtes de som aldrig forekommet.
- 42.2.4 Retten til boldbesiddelse som led i den sidste straf skal annullere enhver tidligere ret til boldbesiddelse.
- 42.2.5 Er bolden én gang blevet levende ved det første eller det eneste straffekast eller ved et indkast, kan den straf ikke længere bruges til at annullere resterende straffe.
- 42.2.6 Alle resterende straffe skal administreres i samme rækkefølge, som de blev dømt.
- 42.2.7 Hvis der efter udligning af ens straffe mod begge hold ikke rester yderligere straffe, der skal administreres, genoptages kampen således.

Hvis der omtrent samtidigt med den første overtrædelse:

- Lovligt scores under spil, skal bolden tildeles det ikke-scorende hold til indkast fra et hvilket som helst sted bag baglinjen.
- Er et hold, der har boldkontrol eller er berettiget til bolden, skal holdet tildeles bolden til indkast fra et punkt uden for banen nærmest det sted, hvor den første regelovertredelse skete.
- Ikke er boldkontrol eller ingen af holdene er berettiget til bolden, opstår der en dommerkastsituation.

§ 43 Straffekast

43.1 Definition

- 43.1.1 Et straffekast giver en spiller mulighed for uhindret at score et (1) point fra en position bag straffekastlinjen og inden for halvcirklen.
- 43.1.2 Et sæt af straffekast defineres som alle de straffekast og/eller efterfølgende indkast, der hidrører fra en enkelt fejlstraf.

43.2 Regel

- 43.2.1 Når der er dømt en personlig fejl, skal straffekastet/straffekastene tilkendes således:
- Den spiller, som fejlen er begået imod, skal udføre straffekastet/straffekastene.
 - Hvis der er anmodet om udskiftning af straffekasteren, skal han udføre straffekastet/straffekastene, før han forlader banen.
 - Hvis straffekasteren må forlade banen på grund af en skade, hvis han har begået sin femte fejl, eller hvis han er blevet diskvalificeret, skal den indskiftede afløser skyde straffekastet/straffekastene. Hvis der ikke er nogen udskiftningsspiller til rådighed, kan en hvilken som helst af hans medspillere udpeget af hans coach udføre straffekast(ene).
- 43.2.2 Når der er dømt en teknisk fejl, kan straffekastene udføres af enhver modspiller, udpeget af hans coach.

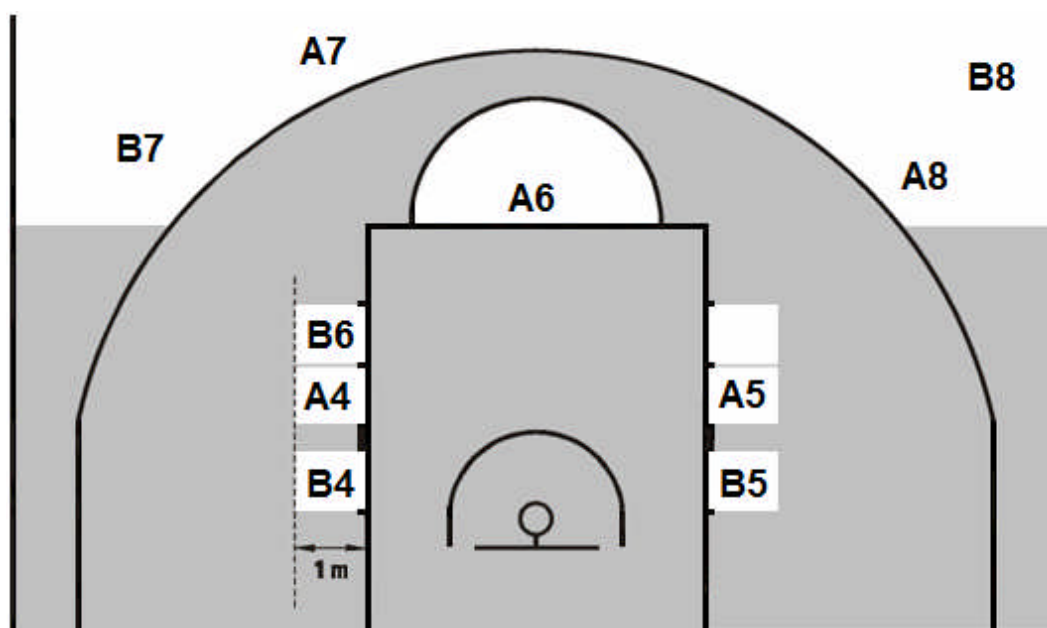
43.2.3 Straffekasteren:

- Skal placere sig bag straffekastlinjen og inden for halvcirklen.
- Skal bruge den skudteknik, han ønsker, men han skal skyde på en sådan måde, at bolden går i kurven ovenfra eller rører ringen.
- Skal slippe bolden i skuddet inden fem (5) sekunder efter, at den er stillet til hans rådighed af dommeren.
- Må ikke røre straffekastlinjen eller banen på den anden side heraf, før bolden er gået i kurven eller har rørt ringen.
- Må ikke finte sit straffekast.

43.2.4 Spillerne på straffekast-reboundpladserne har ret til at stå skiftevis på disse pladser, som betragtes som værende en (1) meter dybe (Fig. 6.).

Under straffekastene må disse spillere ikke:

- Besætte spillerpladser, som de ikke har ret til.
- Gå ind i 3-sekundsfeltet eller den neutrale zone og heller ikke forlade deres respektive straffekast-reboundpladser, før bolden har forladt straffekasterens hænder.
- Distrahere straffekasteren ved deres handlinger.



Figur 6. Spilleropstilling under straffekast

43.2.5 De spillere, som ikke står på reboundpladserne langs straffekastfeltet, skal forblive bag straffekastlinjen og dens forlængelse samt bag trepointslinjen, indtil straffekastet slutter.

43.2.6 Under straffekast, som skal efterfølges af yderligere sæt af straffekast eller indkast, skal alle spillere forblive bag straffekastlinjen og dens forlængelse samt bag trepointslinjen.

En overtrædelse af § 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 eller 43.2.6 er en forseelse.

43.3 Straf

43.3.1 Hvis **et straffekast lykkes**, og forseelsen er begået af straffekasteren, skal pointet ikke tælle.

Enhver anden spillers forseelse, som er begået umiddelbart før, på omtrent samme tid som eller efter forseelsen begået af en straffekastsskytte, skal ignoreres.

Bolden tilkendes modspillerne til indkast ud for straffekastlinjens forlængelse, medmindre der skal afvikles flere straffekast.

43.3.2 Hvis **straffekastet lykkes**, og forseelsen/forseelserne er begået af andre spillere end straffekasteren:

- Skal scoringen tælle.
- Skal der ses bort fra forseelsen/forseelserne.

I tilfælde af sidste eller eneste straffekast skal bolden tildeles modspillerne til indkast fra baglinjen.

43.3.3 Hvis **straffekastet ikke lykkes**, og forseelsen er begået af:

- En **straffekastsskytte** eller hans **medspiller**, og straffekastet er det sidste eller eneste, skal bolden tilkendes modspillerne til indkast ud for straffekastlinjens forlængelse, medmindre holdet er berettiget til yderligere boldbesiddelse.
- En **modspiller** til straffekasteren, skal straffekasteren tildeles et erstatningsstraffekast.
- **Begge hold**, og straffekastet er det sidste eller eneste, skal spillet genoptages med en dommerkastsituation.

§ 44 Rettelse af misforståelser

44.1 Definition

Dommerne kan kun rette en misforståelse, hvis en regel utilsigtet tilsidesættes og resulterer i en af følgende situationer:

- Tilkendelse af uberettiget/uberettigede straffekast.
- Undladelse af at tilkende et berettiget straffekast.
- Dommerens fejlagtige anerkendelse eller annullering af en scoring.
- Forkert straffekaster udfører straffekast.

44.2 Fremgangsmåde

44.2.1 Førnævnte misforståelser kan kun rettes, hvis de opdages af en dommer, kommissær, hvis til stede eller dommerbordsofficials, før bolden bliver levende efter den første død-bold-situation efter kampurets start efter misforståelsen.

44.2.2 En dommer kan standse spillet straks, når en misforståelse, der kan rettes, opdages, forudsat at det kan ske uden ulempe for et eller begge hold.

44.2.3 Alle begåede fejl, alle opnåede points, medgået spilletid eller yderligere aktivitet, som måtte sket efter misforståelsen opstod og **før** opdagelsen af misforståelsen, forbliver gyldige.

44.2.4 Efter rettelse af fejltagelsen skal kampen genoptages der, hvor den blev afbrudt med henblik på rettelsen, medmindre andet er angivet i disse love. Bolden skal tildeles det hold, der var berettiget til bolden på det tidspunkt, hvor spillet blev stoppet for rettelsen.

44.2.5 Når en misforståelse, som stadig kan rettes, er opdaget, og

- Hvis spilleren, der skal involveres i rettelsen af misforståelsen, er på udskiftningsbænken efter en lovlig udskiftning, skal han genindtræde på banen for at deltage i rettelsen, og på dette tidspunkt bliver han spiller.
Når rettelsen er gennemført, kan han forblive på banen, medmindre der på ny er anmodet om en lovlig udskiftning, i hvilket tilfælde spilleren kan forlade banen igen.
- Hvis spilleren var udskiftet på grund af en skade, 5 fejl eller diskvalifikation, skal den udskiftningsspiller, der har erstattet ham, deltage i rettelsen af misforståelsen.

44.2.6 Misforståelser, der kan rettes, kan ikke længere rettes, når førstedommeren har underskrevet protokollen.

44.2.7 Misforståelser og fejltagelser i protokollen fra protokolførerens side eller i tidtagningen fra tidtagerens side med hensyn til pointstilling, antal fejl, antal time-outs eller forbrugt tid kan rettes af dommerne på ethvert tidspunkt, indtil førstedommeren har underskrevet protokollen.

44.3 Særlig procedure

44.3.1 Tildeling af uberettiget/uberettigede straffekast.

Straffekastforsøgene, som er et resultat af misforståelsen, skal annulleres, og spillet skal genoptages således:

- Hvis kampuret ikke har været startet, skal bolden tildeles til et indkast ud for straffekastlinjen til det hold, hvis straffekast er blevet annulleret.
- Hvis kampuret har været startet, og
 - holdet, der har boldkontrol eller er berettiget til et indkast på det tidspunkt, hvor misforståelsen opdages, er det samme hold, som havde boldkontrol, da misforståelsen opstod, eller
 - ingen af holdene har boldkontrol på det tidspunkt, hvor misforståelsen opdages, skal bolden tildeles det hold, der var berettiget til bolden, da misforståelsen opstod.
- Hvis kampuret har været startet, og holdet, der har boldkontrol eller er berettiget til et indkast på det tidspunkt, hvor misforståelsen opdages, er modspillere til det hold, som havde boldkontrol, da misforståelsen opstod, er der opstået en dommerkastsituation.
- Hvis kampuret har været startet, og på det tidspunkt, hvor misforståelsen opdages, er dømt straffekast som følge af en fejl, skal dette/disse straffekast udføres, hvorefter bolden skal tildeles til et indkast til det hold, der havde boldkontrol, da misforståelsen opstod.

44.3.2 Manglende tilkendelse af berettigede straffekast:

- Hvis der ikke har været skift af boldkontrol, efter misforståelsen opstod, skal spillet genoptages efter rettelsen som efter et normalt straffekast.
- Hvis samme hold scorer efter fejlagtigt at være tilkendt bolden til et indkast, skal der ses bort fra misforståelsen.

44.3.3 Forkert spillers straffekastforsøg.

Straffekastforsøget/straffekastforsøgene og eventuelt efterfølgende indkast skal annulleres, og bolden skal tildeles modspillerne til indkast ud for straffekastlinjens forlængelse, medmindre straffe for yderligere overtrædelser skal udføres.

KAPITEL 8 DOMMERE, DOMMERBORDSOFFICIALS, KOMMISSÆR OG DERES PLIGTER

§ 45 Dommere, dommerbordsofficials og kommissær

- 45.1 **Dommerne** benævnes førstedommer og andendommer/andendommere. De assisteres af dommerbordsofficials og en kommissær.
- 45.2 **Dommerbordsofficials** er protokolføreren, den assisterende protokolfører, tidtager og en 24-sekundstidtager.
- 45.3 **Kommissæren** skal sidde mellem protokolføreren og tidtageren. Hans primære pligter under kampen er at overvåge dommerbordsofficials' arbejde og at assistere førstedommer og andendommer med henblik på en smidig afvikling af kampen.
- 45.4 Ingen af dommerne i en given kamp må på nogen måde have tilknytning til nogen af holdene på banen.
- 45.5 **Dommerne, dommerbordsofficials og kommissæren skal lede kampen i overensstemmelse med nærværende love og har ingen myndighed til at enes om at afvige herfra.**
- 45.6 Dommernes dragt skal bestå af en dommertrøje, lange sorte benklæder, sorte strømper og sorte basketballsko.
- 45.7 Dommerbordsofficials skal være ensartet klædt.

§ 46 Førstedommerens beføjelser

Førstedommeren skal:

- 46.1 Efterse og godkende alt udstyr, som skal benyttes under kampen.
- 46.2 Udpege det officielle kampur, 24-sekundsuret og tidtagerens stopur samt anerkende dommerbordsofficials.
- 46.3 Udvalge kampbolden fra mindst to (2) brugte bolde, som hjemmeholdet har stillet til rådighed. Skulle ingen af de to bolde være egnede som kampbold, kan førstedommeren vælge den bedste bold, der er til rådighed.
- 46.4 Ikke tillade nogen spiller at bære genstande, som kan skade andre spillere.
- 46.5 Udføre dommerkastet, der starter første periode og håndtere de indkast, der starter de øvrige perioder.
- 46.6 Have myndighed til at standse kampen, hvis forholdene kræver det.

- 46.7 Have myndighed til at beslutte om et hold skal dømmes som taber af en kamp.
- 46.8 Omhyggeligt gennemgå protokollen ved udløbet af spilletiden, eller når som helst han finder dette nødvendigt.
- 46.9 Godkende og underskrive protokollen ved kampens slutning, hvilket **afslutter** dommernes administration af og **forbindelse** med kampen. Dommernes **myndighed træder i kraft**, når dommerne ankommer til banen tyve (20) minutter før kampens fastsatte begyndelsestidspunkt, og myndigheden **slutter** når kampurets slutsignal lyder for udløbet af kampens spilletid, således som den er godkendt af dommerne.
- 46.10 Registrere på bagsiden af protokollen, før han underskriver denne:
- Enhver bortvisning eller diskvalificerende fejl.
 - Enhver usportslig optræden begået af spillere eller holdbænkpersoner mere end 20 minutter før kampens fastsatte begyndelsestidspunkt eller mellem afslutningen af spilletiden og godkendelsen og underskrivelsen af protokollen.
- I sådan et tilfælde skal førstedommeren (kommissæren, hvis til stede) sende en detaljeret rapport til turneringens arrangør.
- 46.11 Træffe den endelige afgørelse, når det er nødvendigt, eller hvis dommerne er uenige. For at træffe sin endelige afgørelse kan han rådføre sig med andendommeren/andendommerne, kommissæren, hvis til stede og/eller dommerbordsofficials.
- 46.12 Være autoriseret til at godkende og benytte teknisk udstyr, hvis tilgængeligt, til at beslutte, før han underskriver protokollen, om bolden ved det sidste skud ved afslutningen af hver periode eller ekstraperiode var sluppet før spilletidens udløb, og/eller om dette skud skal tælle 2 eller 3 point.
- 46.13 **Have myndighed til at træffe afgørelse på ethvert punkt, som ikke særskilt er indeholdt i lovene.**

§ 47 Dommernes beføjelser

- 47.1 Dommerne har myndighed til at træffe afgørelse om overtrædelse af reglerne, begået både inden for eller uden for grænselinjerne, herunder dommerbordet, holdbænkene og områderne umiddelbart bag grænselinjerne.
- 47.2 Dommerne skal fløjte, når en regelovertrædelse er begået, når en periode slutter eller når dommerne finder det nødvendigt at stoppe spillet. Dommerne skal ikke fløjte ved scoring under spil eller på straffekast, eller når bolden bliver levende.
- 47.3 Når dommerne skal bedømme en personlig kontakt eller forseelse, skal de i hvert enkelt tilfælde være opmærksom på og afveje følgende grundlæggende principper:
- Lovenes ånd og hensigt sammenholdt med opretholdelsen af spillets integritet.
 - Ensartethed i anvendelse af princippet om »fordel/ulempe«. Dommerne bør undlade unødigt at afbryde kampens fortsatte rytme for at straffe en hændelig personlig kontakt, som ikke giver den pågældende spiller en fordel eller er til ulempe for hans modspiller.

- Der skal tilstræbes ensartethed i anvendelsen af sund fornuft i enhver kamp, idet spillernes kunnen og deres fremfærd og opførsel under kampen skal tages i betragtning.
- Der skal tilstræbes ensartethed i opretholdelsen af en balance mellem at kontrollere kampen og at lade spillet fortsætte, idet dommerne skal have fornemmelse for, hvad de implicerede prøver at gøre, samtidig med at der dømmes, hvad der er det rette for kampen.

- 47.4 Nedlægger et hold protest, skal førstedommeren (kommissæren, hvis til stede) inden en time efter spilletidens udløb rapportere protesten til turneringsarrangøren.
- 47.5 Hvis en dommer bliver skadet eller af anden grund ikke kan fortsætte i sit hverv inden for fem (5) minutter efter skadens opståen, skal kampen genoptages. Den/de tilbageværende dommer/dommere skal dømme resten af kampen alene, medmindre der er mulighed for at erstatte den skadede dommer med en anden kvalificeret dommer. Den/de tilbageværende dommer/dommere skal træffe afgørelse herom efter at have rådført sig med kommissæren, hvis til stede.
- 47.6 Hvis der i internationale kampe er behov for sprogligt at skabe klarhed om en kendelse, skal dette ske på engelsk.
- 47.7 **Begge dommere har myndighed til at træffe beslutninger inden for rammerne af deres beføjelser, men ingen af dommerne har ret til at tilsidesætte eller drage den andens kendelser i tvivl.**
- 47.8 **Dommernes kendelser er endelige og kan ikke tilsidesættes eller betvivles.**

§ 48 Protokolførerens og assisterende protokolførers pligter

- 48.1 Protokolføreren skal anvende protokollen for at:
- Opføre navne og numre på spillerne, som skal starte kampen, samt på alle udskiftningsspillere, som indsættes i spillet. Ved overtrædelser med hensyn til reglerne for de startende fem (5) spillere, udskiftninger eller spillernes numre, skal protokolføreren henvende sig til nærmeste dommer så hurtigt som muligt.
 - Føre en løbende kronologisk oversigt over scoringer og notere, hvor mange points der er scoret under spil og på straffekast.
 - Notere de fejl, der dømmes mod hver enkelt spiller. Protokolføreren skal straks underrette en dommer, når en spiller idømmes sin femte fejl. Protokolføreren skal også notere de fejl, som dømmes på hver coach, og han skal straks underrette en dommer, når en coach skaldiskvalificeres. Ligeledes skal han straks underrette en dommer, når en spiller er idømt to (2) usportslige fejl, og dermed skal diskvalificeres.
 - Notere time-outs. Han skal underrette dommerne ved førstkommende time-out-mulighed, når et hold har anmodet om time-out, og underrette coachen gennem en dommer, når coachen ikke har flere time-outs tilbage i pågældende halvleg eller ekstraperiode.
 - Registrere den skiftende boldbesiddelse med boldbesiddelsesindikatoren. Protokolføreren skal justere boldbesiddelsesindikatoren umiddelbart efter første halvlegs afslutning, da holdene bytter banehalvdel forud for anden halvleg.

48.2 Protokolføreren skal også:

- Angive antallet af fejl, begået af hver enkelt spiller ved at vise fejlskiltet med nummeret svarende til antallet af fejl, som spilleren har begået, således at begge coaches kan se det.
- Anbringe holdfejlssignalet, i det øjeblik bolden bliver levende, på dommerbordet nær den ende af dommerbordet, der er nærmest det hold, der har begået den fjerde holdfejl i den periode.
- Styre udskiftninger.
- Give lydsignal, men **kun**, når bolden bliver død, og før bolden igen bliver levende. Lyden af protokolførerens signal stopper **ikke** kampuret eller kampen, ligesom signalet ikke medfører død bold.

48.3 Assisterende protokolfører skal føre scoringstavlen og være til støtte for protokolføreren. Opstår der uoverensstemmelse mellem, hvad scoringstavlen og den officielle protokol viser, og denne uoverensstemmelse ikke kan løses, går den officielle protokol forud for scoringsstavlen, der skal rettes svarende til, hvad protokollen viser.**48.4** Hvis en protokolførerfejltagelse opdages:

- Under kampen, skal protokolføreren vente til første død bold periode, før han skal lade sit signal lyde.
- Efter afslutningen af spilletiden og før protokollen er underskrevet af førstedommeren, skal fejltagelsen rettes, også selvom rettelsen har indflydelse på kampens slutresultat.
- Efter protokollen er underskrevet af førstedommeren, kan fejltagelsen ikke rettes. Førstedommeren eller kommissæren, hvis til stede, skal i stedet sende en udførlig rapport til vedkommende turneringsmyndighed.

§ 49 Tidtagerens pligter**49.1** Tidtageren skal have et kampur og et stopur til rådighed og skal:

- Registrere spilletid, time-outs og pauser.
- Sikre sig, at kampurets lydsignal lyder meget kraftigt og automatisk ved udløbet af spilletiden i en periode.
- Bruge alle til rådighed stående midler til straks at underrette dommerne, hvis hans signal svigter eller ikke høres.
- Underrette holdene og dommere mindst tre (3) minutter før tredje periode skal starte.

49.2 Tidtageren skal registrere **spilletiden** således:

- Starte kampuret når:
 - når en springer lovligt tipper til bolden i et dommerkast,
 - når bolden rører eller berøres af en spiller på banen efter mislykket sidste eller eneste straffekast, og hvor bolden fortsat er levende
 - når bolden rører eller lovligt berøres af en spiller på banen under indkast.
- Stoppe kampuret når:
 - når spilletiden udløber ved slutningen af en periode, hvis ikke uret stopper automatisk,
 - når en dommer fløjter, mens bolden er levende,
 - når der scores under spil mod et hold, der har bedt om time-out,

- når der scores under spil, og kampuret viser 2:00 minutter eller mindre af fjerde periode og af en ekstraperiode.
- Når 24 sekundsrets lydsignal lyder mens et hold har boldkontrol.

49.3 Tidtageren skal tage tid på **time-outs** ved at:

- Starte stopuret straks, når dommeren fløjter og viser tegnet for time-out.
- Lade sit lydsignal lyde, når der er gået halvtreds (50) sekunder af en time-out.
- Lade sit lydsignal lyde, når en time-out er slut.

49.4 Tidtageren skal tage tid på **pauserne** ved at:

- Starte stopuret straks, når den forrige periode slutter.
- Lade sit lydsignal lyde før første og tredje periode, når der er tre (3) minutter, samt når der er et (1) minut og tredive (30) sekunder til perioden skal starte.
- Lade sit lydsignal lyde før anden, fjerde og hver ekstraperiode, når der er tredive (30) sekunder til perioden skal starte.
- Lade sit lydsignal lyde og samtidig stoppe stopuret straks, efter en pause er slut.

§ 50 24-sekundstidtagerens pligter

24-sekundstidtageren skal have et 24-sekundsur og betjene den således, at det:

50.1. **Startes** eller **genstartes**, når:

- Et hold opnår kontrol over en levende bold på banen.
- Bolden umiddelbart efter et indkast **rører** eller lovligt berøres af en spiller på banen.

Det, at en modspiller blot rører bolden, starter ikke en ny 24-sekundsperiode, hvis samme hold bevarer boldkontrollen.

50.2 Når en dommer fløjter som resultat af:

- En fejl eller en forseelse (men ikke for en udebold forårsaget af holdet, der ikke havde boldkontrol),
- Spillet stoppes på grund af en eller flere handlinger, som ikke skyldes holdet med boldkontrol.
- Spillet stoppes på grund af en eller flere handlinger, som ikke skyldes nogen af holdene, medmindre det er til ulempe for modspillerne,

Skal 24-sekundsuret:

1. **Stoppes og stilles tilbage** på fireogtyve (24) sekunder uden at cifrene er synlige, når:

- Bolden lovligt går i kurven.
- Bolden rører ringen på modspillernes kurv (medmindre bolden sætter sig fast mellem ring og kurv).
- Holdet tildeles indkast på egen banehalvdel
- Holdet tildeles straffekast.
- En regelovertrædelse er begået af holdet med holdkontrol.

2. **Stoppes, men stilles ikke tilbage** til fireogtyve (24) sekunder, når samme hold, som havde boldkontrol, tildeles bolden til indkast på modspillernes banehalvdel, og fjorten (14) sekunder eller mere er vist på 24-sekundsuret.

3. Stoppes og stilles tilbage til fjorten (14) sekunder, når samme hold, som havde boldkontrol, tildeles bolden til indkast på modspillernes banehalvdel, og tretten (13) sekunder eller mindre er vist på 24-sekundsuret.

50.3 **Stoppes, men ikke stilles tilbage**, når samme hold, som forud havde boldkontrol, tilkendes bolden til indkast som følge af

- Bolden gik uden for banen.
- En spiller på samme hold blev skadet.
- En dommerkastsituation.
- En dobbeltfejl.
- En udligning af ens straffe mod begge hold.

50.4 **Slukkes**, efter bolden er blevet død, og kampuret er stoppet i enhver periode når

- Der er ny boldkontrol for et af holdene, og der refterer mindre end fireogtyve (24) sekunder på kampuret
- 24-sekundsuret skal stilles til fjorten (14) sekunder ved indkast på modspillernes banehalvdel, og der refterer mindre end fjorten (14) sekunder på kampuret

24-sekundsurets lydsignal stopper hverken kampuret eller kampen, og medfører heller ikke at bolden bliver død, medmindre et hold har boldkontrol.

A. DOMMERSIGNALER

A.1 Dommersignalerne med hænderne, som er gengivet i disse love, er de eneste officielle signaler.

De skal anvendes af alle dommere i alle kampe.

A.2 Det er vigtigt, at dommerbordsofficials også er fortrolige med disse signaler.

I. Scoring

1 ET POINT  Vink i håndled	2 TO POINTS  Vink i håndled	3 TREPOINTS-FORSØG  3 fingre i vejret	4 TRE POINTS  3 fingre i vejret	5 Scoring annulleres eller spil annulleres  Saksebevægelse foran kroppen
--	---	---	--	--

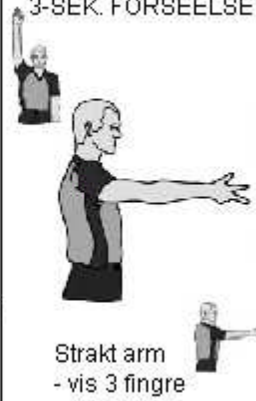
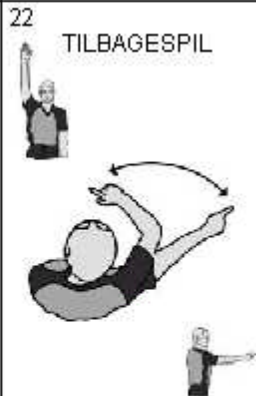
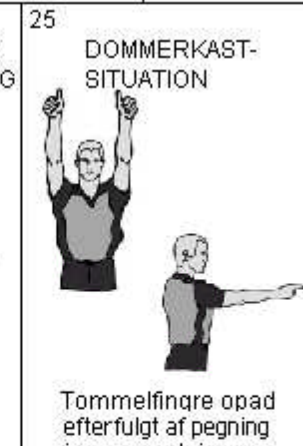
II. Signaler og tidsregler

6 STOP KAMPURET (fløjt samtidig) eller start ikke kampuret  Strakt håndflade	7 STOP KAMPURET pga. fejl (fløjt samtidig)  Knyttet hånd - skyldig spiller udpeges med håndfladen nedad	8 START KAMPURET  Hakkebevægelse	9 24-SEK. URET stilles tilbage til 24 el. 14  Cirkelbevægelse, strakt pegefinger
--	---	--	---

III. Administrative signaler

10 UDSKIFTNING (fløjt samtidig)  Krydsede underarme	11 VINK UDSKIFNINGS-SPILLER IND  Vinke ind mod dommeren selv	12 TIME-OUT  Dan et T med hånd og pegefinger	13 KOMMUNIKATION MED DOMMERBORD/ DOMMER  Tommelfinger opad	14 VISIBEL TÆLLING (fem og otte sekunder)  Fingre viser tælling
---	--	--	---	---

IV. Forseelser

15 SKRIDTFORSEELSE  Roterende knyttede hænder	16 ULOVIG DRIBLING DOBBELTDIBLING  Arme skiftevis op og ned	17 ULOVIG DRIBLING FØRT BOLD  Halv drejning i håndled	18 3-SEK. FORSEELSE  Strakt arm - vis 3 fingre
19 5-SEK. FORSEELSE  Vis 5 fingre	20 8-SEK. FORSEELSE  Vis 8 fingre	21 24-SEK. FORSEELSE  Fingre rører skulder	22 TILBAGESPIL  Udstrakt finger
23 FORSÆTLIGT BOLDSPARK  Peg på foden	24 UDEBOLD OG/ELLER NY ANGREBSRETNING  Peg langs sidelinjen	25 DOMMERKAST- SITUATION  Tommelfingre opad efterfulgt af pegning i samme retning som boldbesiddelses-pilen	

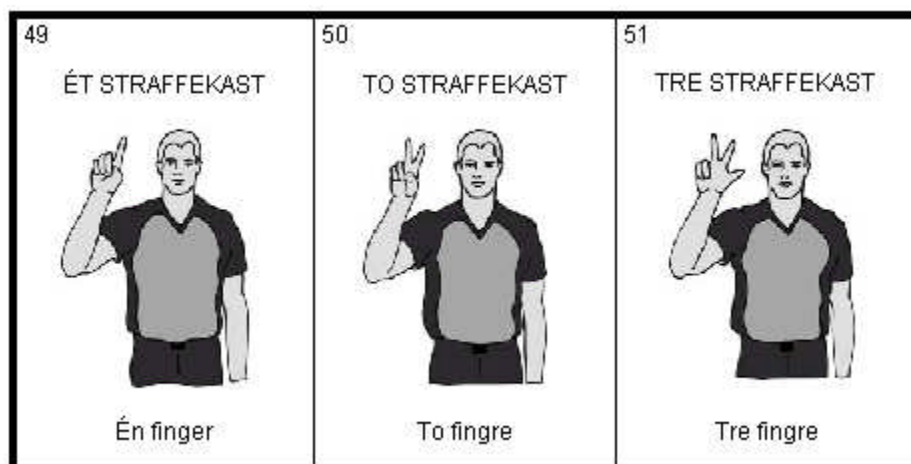
V. Signaler om fejl til dommerbordet (3 faser)

Fase 1: Spillerens nummer

26 Nr. 4 	27 Nr. 5 	28 Nr. 6 	29 Nr. 7 
30 Nr. 8 	31 Nr. 9 	32 Nr. 10 	33 Nr. 11 
34 Nr. 12 	35 Nr. 13 	36 Nr. 14 	37 Nr. 15 

Fase 2: Fejltype

38 ULOVLIG BRUG AF HÆNDER   Slag over håndled	39 BLOCKING I ANGREB EL. FORSVAR   Hoffefatning	40 ALBUESVING   Sving bagud	41 FASTHOLDEN   Fat om håndled
42 SKUB UDEN BOLD   Imitér skub	43 SKUB MED BOLD   Slå i håndfladen	44 FEJL AF HOLD MED BOLDKONTROL   Knyttet hånd mod skyldigt holds kurv	45 DOBBELTFEJL   Knyttede hænder krydses
46 TEKNISK FEJL  Dan T med håndfladerne	47 USPORTSLIG FEJL  Grib om håndled	48 DISKVAL. FEJL  Knyttede hænder	

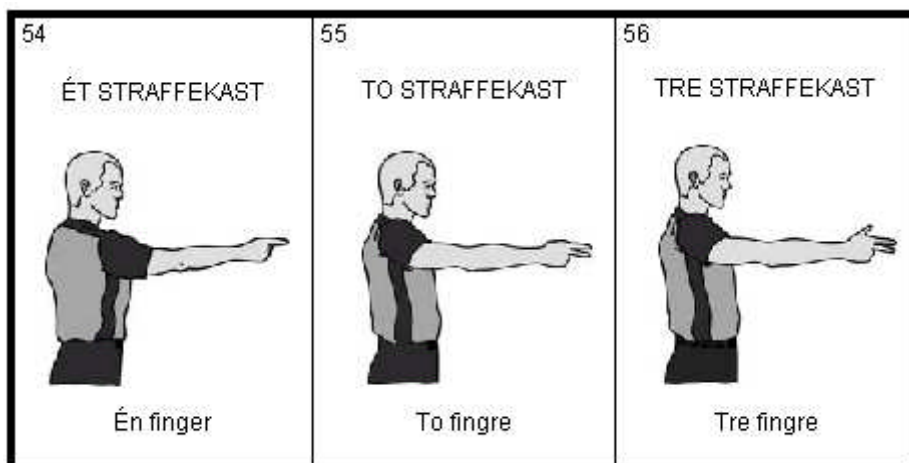
Fase 3: Antal straffekast


eller
angrebsretning

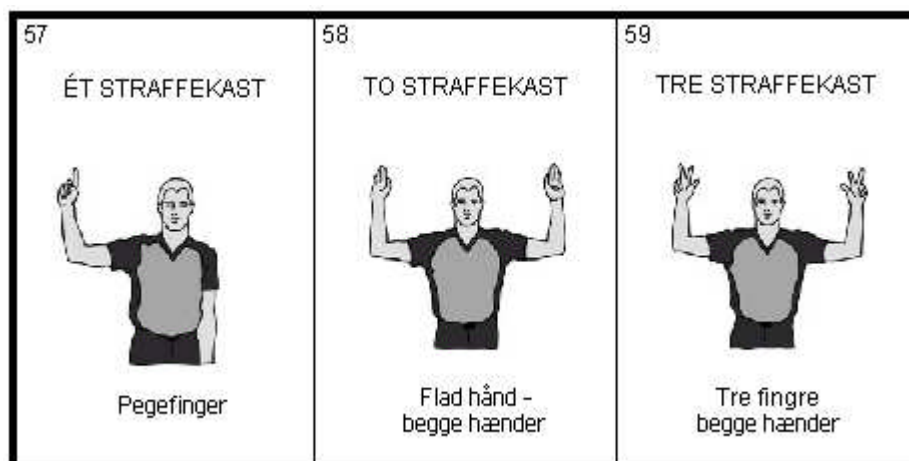


VI. Administration af straffekast (2 faser)

Fase 1 – i 3-sekundsfeltet



Fase 2 – uden for 3-sekundsfeltet



Figur 7. Dommersignaler

**B. PROTOKOLFØRING**FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A _____

Team B _____

Competition _____ Date _____ Time _____ Referee _____
Game No. _____ Place _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____

Team A
Time-outs
Team fouls
Period ① ②
Period ③ ④
Extra periods

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
		4		1	2	3	4	5
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						
		10						
		11						
		12						
		13						
		14						
		15						

Coach _____
Assistant Coach _____

Team B
Time-outs
Team fouls
Period ① ②
Period ③ ④
Extra periods

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
		4		1	2	3	4	5
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						
		10						
		11						
		12						
		13						
		14						
		15						

Coach _____
Assistant Coach _____Scorer _____
Assistant scorer _____
Timer _____
24" operator _____Referee _____
Umpire 1 _____ Umpire 2 _____
Captain's signature in case of protest _____**RUNNING SCORE**

A		B		A		B		A		B		A		B	
1	1			41	41			81	81			121	121		
2	2			42	42			82	82			122	122		
3	3			43	43			83	83			123	123		
4	4			44	44			84	84			124	124		
5	5			45	45			85	85			125	125		
6	6			46	46			86	86			126	126		
7	7			47	47			87	87			127	127		
8	8			48	48			88	88			128	128		
9	9			49	49			89	89			129	129		
10	10			50	50			90	90			130	130		
11	11			51	51			91	91			131	131		
12	12			52	52			92	92			132	132		
13	13			53	53			93	93			133	133		
14	14			54	54			94	94			134	134		
15	15			55	55			95	95			135	135		
16	16			56	56			96	96			136	136		
17	17			57	57			97	97			137	137		
18	18			58	58			98	98			138	138		
19	19			59	59			99	99			139	139		
20	20			60	60			100	100			140	140		
21	21			61	61			101	101			141	141		
22	22			62	62			102	102			142	142		
23	23			63	63			103	103			143	143		
24	24			64	64			104	104			144	144		
25	25			65	65			105	105			145	145		
26	26			66	66			106	106			146	146		
27	27			67	67			107	107			147	147		
28	28			68	68			108	108			148	148		
29	29			69	69			109	109			149	149		
30	30			70	70			110	110			150	150		
31	31			71	71			111	111			151	151		
32	32			72	72			112	112			152	152		
33	33			73	73			113	113			153	153		
34	34			74	74			114	114			154	154		
35	35			75	75			115	115			155	155		
36	36			76	76			116	116			156	156		
37	37			77	77			117	117			157	157		
38	38			78	78			118	118			158	158		
39	39			79	79			119	119			159	159		
40	40			80	80			120	120			160	160		

Scores Period ① A _____ B _____
Period ② A _____ B _____
Period ③ A _____ B _____
Period ④ A _____ B _____
Extra periods A _____ B _____

Final Score Team A _____ Team B _____

Name of winning team _____

Figur 8. Protokol

- B.1** Den officielle protokol (fig. 8) er den af FIBAs tekniske kommission godkendte type.
- B.2** Protokollen består af et (1) originaleksemplar og tre (3) kopier, alle trykt på forskelligfarvet papir. Originalen på hvidt papir er til FIBA. Første kopi på blå papir er til kampens (turneringens) arrangører, anden kopi på lyserødt papir er til vinderholdet og den sidste kopi på gult papir er til taberholdet.
- Note: 1. Det anbefales, at protokolføreren bruger to (2) penne med forskellig farve, den ene til første og tredje periode og den anden til anden og fjerde periode.
2. Hvis forudsætningerne er til stede, kan protokollen udfyldes og færdiggøres elektronisk.
- B.3 Mindst 20 minutter før kampens programsatte starttidspunkt** skal protokolføreren udfylde protokollen på følgende måde:
- B.3.1** De to (2) holds navne skrives i rubrikken øverst på protokollen. Hold A skal altid være det lokale hold/hjemmeholdet, eller ved turneringer eller kampe på neutral bane, det førstnævnte hold i programmet. Det andet hold kaldes **hold B**.
- B.3.2** Protokolføreren skal derefter skrive:
- Turneringens navn
 - Kampens nummer i turneringen
 - Kampens dato, klokkeslet og sted
 - Førstedommers og andendommer(e)s navne.

		FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION SCORESHEET	
Team A <u>HOOPERS</u>		Team B <u>POINTERS</u>	
Competition <u>WCM</u>	Date <u>20. 11. 2004</u>	Time <u>2000</u>	Referee <u>WALTON, M.</u>
Game No. <u>5</u>	Place <u>GENEVA</u>	Umpire 1 <u>CHANG, Y.</u>	Umpire 2 <u>BARTOK, K.</u>

Figur 9. Det øverste af protokollen

- B.3.3** Protokolføreren skal så skrive navnene på begge holds deltagere ud fra coachens' eller hans repræsentants spillerliste. Hold A har det øverste protokolafsnit og hold B det nederste protokolafsnit.
- B.3.3.1** I første kolonne angiver protokolføreren hver enkelt spillers licensnummer (de tre (3) sidste cifre). Ved turneringer skrives licensnummeret kun ved holdets første kamp.
- B.3.3.2** I anden kolonne angiver protokolføreren hver spillers efternavn og fornavnenes initialer, alt sammen med BLOKBOGSTAVER ved siden af spillernes trøjenumre. Holdenes anførere noteres ved (CAP) umiddelbart efter navnet.

B.3.3 Hvis et hold møder op med færre end 12 spillere, skal protokolføreren slå en vandret streg gennem rubrikkerne til licensnummer, navn, trøjenummer m.v. for de spillere, der ikke deltag.

B.3.4 Forneden i hvert holds protokolafsnit skriver protokolføreren navnene på holdets coach og assisterende coach med BLOKBOGSTAVER.

B.4 Mindst 10 minutter før kampens programsatte starttidspunkt skal begge coaches:

B.4.1 Bekræfte deres enighed med hensyn til deres holddeltageres navne og numre.

B.4.2 Bekræfte deres eget navn og den assisterende coachs navn.

B.4.3 Angive de fem (5) startende spillere ved at sætte et lille X ved siden af trøjenummeret og »player in«-kolonnen.

B.4.4 Underskrive protokollen.

Coachen for hold A er den, der først skal give disse oplysninger.

B.5 Ved kampens start skal protokolføreren derefter tegne en lille cirkel omkring de 5 starteres lille X.

B.6 Under kampen skriver protokolføreren et X (ingen cirkel) i kolonnen »Player in« ud for udskiftningsspillerne, efterhånden som de indsættes som spillere i kampen for første gang.

Team B <u>HOOPERS</u>		Team fouls						
Time-outs		Period ①	②					
7		XXXXXX	XXXXXX					
8 4 10		Period ③	④					
		XXXXXX	XXXXXX					
Extra periods								
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	4	X	P ₂				
002	JONES, M.	5	X	P ₂	P ₂	P ₂		
003	SMITH, E.	6	X	P ₂	U ₂	P ₂	P ₁	
004	FRANK, Y.	7	X	T ₂	P ₂			
010	NANCE, L.	8	X	P ₂	P ₂	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	9	X	P ₁	P ₂			
014	WONG, P.	10						
015	RUSH, S.	11	X	P ₃	P ₂			
		12						
021	MARTINEZ, M.	13	X	P ₂	P ₂	P ₂	T ₆	
022	SANCHEZ, N.	14	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	U ₂
024	MANOS, K.	15	X	P ₂	D ₂			
Coach		LOOR, A.				C ₂	B ₂	
Assistant Coach		MONTA, B.						

Figur 10. Holdrubrikken i protokollen

B.7 Time-out

- B.7.1 Noteringen af tildelte time-outs sker ved, at protokolføreren skriver minuttallet for spilletiden i den pågældende rubrik ved den pågældende periode eller ekstraperiode.
- B.7.2 Ved afslutningen af hver halvleg eller ekstraperiode angiver protokolføreren, at time-out-rubrikker ikke er blevet benyttet ved at tegne to (2) vandrette, parallelle linjer inden i de(n) pågældende rubrik(ker).

B.8 Fejl

- B.8.1 Spillerfejl kan være personlige fejl, tekniske fejl, usportslige fejl eller diskvalificerende fejl. De noteres mod de(n) pågældende spiller(e).
- B.8.2 Fejl af holdbænkpersoner er tekniske eller diskvalificerende fejl. De noteres mod coachen.
- B.8.3 Alle fejl noteres således:
- B.8.3.1 Personlig fejl noteres med et P.
- B.8.3.2 Teknisk fejl af en spiller noteres med et T.
- B.8.3.3 Teknisk fejl af en coach for hans egen usportslige opførsel noteres med et C. En yderligere, lignende teknisk fejl skal også noteres med et C efterfulgt af et D i den resterende rubrik.
- B.8.3.4 Teknisk fejl af en coach af enhver anden grund noteres med et B.
- B.8.3.5 Usportslig fejl mod en spiller noteres med et U. En yderligere, lignende usportslig fejl skal også noteres med et U efterfulgt af et D i alle resterende rubrikker.
- B.8.3.6 Diskvalificerende fejl noteres med et D.
- B.8.3.7 Enhver fejl, som medfører straffekast, skal noteres med et 1, 2 eller 3 svarende til antal idømte straffekast. Tallene skrives lige efter det pågældende P, T, C, B, U eller D.
- B.8.3.8 Alle fejl mod begge hold, hvor straffene er af samme strengthed, og som udlignes (efter § 42 Særlige situationer), noteres med et lille c lige efter det pågældende P, T, C, B, U eller D.
- B.8.3.9 Ved afslutningen af hver periode skal protokolføreren tegne en tyk linje mellem de rubrikker, der er blevet benyttet, og de resterende ubenyttede.
Ved afslutningen af kampen skal protokolføreren slette de resterende rubrikker med en tyk vandret linje.

B.8.3.10 Eksempler på diskvalificerende fejl:

Diskvalificerende fejl mod holdbænkpersoner for at have forladt bænkområdet (§ 52 - Voldelige episoder) noteres som vist nedenfor. I alle resterende fejlrubrikker ud for den diskvalificerede person skrives et F.

Hvis kun coachen er diskvalificeret:

Coach	LOOZ, A.		D	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.				

Hvis kun assisterende coach er diskvalificeret:

Coach	LOOZ, A.		B		
Assistant Coach	MONTA, B.		F	F	F

Hvis både coachen og assisterende coach er diskvalificeret:

Coach	LOOZ, A.		D	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.		F	F	F

Hvis udskiftningsspilleren har færre end fire (4) fejl, skal F noteres i alle resterende fejl-rubrikker:

003	SMITH, E.	6	X	P ₂	P ₂	F	F	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	---	---	---

Hvis det er udskiftningsspillerens femte fejl, skal F'et skrives i den sidste rubrik:

002	JONES, M.	5	X	T ₂	P ₃	P ₁	P ₂	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Hvis den diskvalificerede spiller allerede har begået fem (5) fejl (udvist), noteres F i kolonnen efter sidste fejl:

015	RUSH, S.	11	X	T ₂	P ₃	P ₂	P ₁	P ₃	F
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Udover ovennævnte eksempler om spillerne Smith, Jones og Rush, eller hvis en holdledsager diskvalificeres, noteres dette således:

Coach	LOOZ, A.		B		
Assistant Coach	MONTA, B.				

Note: Ingen teknisk eller diskvalificerende fejl (§ 39 - Voldelige episoder) skal noteres som holdfejl.

B.8.3.11 En diskvalificerende fejl af en udskiftningsspiller (ikke omfattet af § 39 - Voldelige episoder) skal noteres således:

001	MAYER, F.	4	X	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

Og

Coach	LOOZ, A.		B		
Assistant Coach	MONTA, B.				

B.8.3.12 En diskvalificerende fejl mod en assisterende coach (ikke omfattet af § 39 - Voldelige episoder) skal noteres således:

Coach	LOOZ A	B ₂		
Assistant Coach	MONTA B	D		

B.8.3.13 En diskvalificerende fejl mod en spiller efter hans femte fejl (ikke omfattet af § 39 - Voldelige episoder) skal noteres således:

015	RUSH S	11	X	T ₂	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	--------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

og

Coach	LOOZ A	B ₂		
Assistant Coach	MONTA B			

B.9 Holdfejl

B.9.1 Der er 4 rubrikker for hver periode (umiddelbart under holdnavnet og over spiller-navnene). Her noteres holdfejlene.

B.9.2 Hver gang en spiller begår en personlig, teknisk, usportslig eller diskvalificerende fejl, skal protokolføreren notere fejlen mod spillerens hold ved at anføre et stort X i den pågældende rubrik til holdfejl.

B.10 Løbende pointberegning

B.10.1 Protokolføreren skal føre en løbende, kronologisk oversigt over begge holds scorede points.

B.10.2 Der er fire (4) kolonneafsnit på protokollen til denne løbende pointberegning.

B.10.3 Hvert kolonneafsnit indeholder 4 rubrikker. Dobbeltrubrikken til venstre er til hold A, og dobbeltrubrikken til højre er til hold B. I de to inderste rubrikker er den løbende pointberegning fortrykt op til 160 points for hvert hold.

Protokolføreren skal

- Først tegne en skråstreg / ved en gyldig scoring under spil, mens han ved et scoret straffekast tegner en sort prik •. Dette sker i rubrikken for det nye totale pointsantal, som holdet ved den seneste scoring nu er nået op på.
- Derefter** skriver protokolføreren den scorende spillers nummer, hvad enten der er tale om et straffekast eller anden scoring, i den tomme rubrik udfor pointsantallet.

B.11 Løbende pointberegning: Yderligere anvisninger:

B.11.1 En 3-points scoring under spil noteres med en cirkel rundt om spillernummeret i den pågældende rubrik.

B.11.2 En hændelig scoring i egen kurv noteres som scoret af anføreren på det andet hold.

B.11.3 Tilkendelse af points, uden at bolden har været i kurven (§ 31 - Ulovlig hindring af boldens bevægelse), noteres til fordel for den skydende spiller.

B.11.4 Ved afslutningen af hver periode skal protokolføreren tegne en tyk cirkel rundt om sidste pointsantal for hvert hold og en tyk vandret linje under disse points samt under nummeret på hver spiller, som scorede disse sidste points.

B.11.5 Ved starten af hver periode og ekstraperiode(r) skal protokolføreren fortsætte med at føre den løbende pointberegning siden sidste pause.

B.11.6 Protokolføreren bør, når som helst der er mulighed for det, sammenholde sin løbende pointberegning med den synlige scoringstavle. Er der uoverensstemmelser, og hans pointberegning er korrekt, skal han straks tage skridt til at få scoringstavlen rettet. Er der tvivl, eller hvis et af holdene har indvendinger mod rettelsen, skal han informere førstedommeren, så snart bolden er død, og kampuret tillige er stoppet.

A	B
1	6
2	6
3	3
4	4
5	5
6	5
7	7
8	8
9	10
10	10
11	11
12	7
13	7
14	14
15	6
16	16
17	17
18	6
19	9
20	9
21	9
22	9
23	9
24	7
25	7
26	6
27	6
28	8
29	8
30	5
31	5
32	10
33	10
34	12
35	12
36	12
37	12
38	12
39	12
40	12

Figur 11.
Løbende
pointberegning

B.12. Den samlede stilling

B.12.1 Ved afslutningen af hver periode og ekstraperiode skal protokolføreren indføre den enkelte periodes scoring i den rette rubrik i nederste afsnit af protokollen.

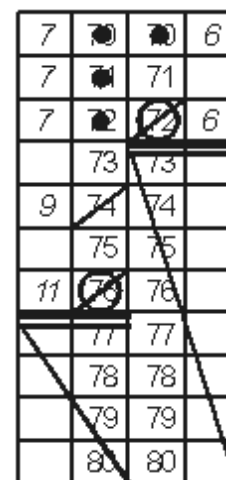
B.12.2 Ved afslutningen af kampen, skal protokolføreren tegne to tykke, vandrette linjer under den sidste pointstilling for hvert hold og de pågældende spilleres scoring. Desuden skal han tegne en diagonal linje ned til bunden af kolonnen for at slette de resterende cifre i den løbende pointkolonne.

B.12.3 Ved afslutningen af kampen skal protokolføreren notere kampens resultat og vinderholdets navn.

B.12.4 Protokolføreren skal derpå skrive sit navn, med blokbogstaver, i den pågældende rubrik på protokollen. Efter den assisterende protokolfører, tidtageren og 24-sekundstidtageren har gjort ligeså.

B.12.5 Når andendommeren har underskrevet, skal førstedommeren som den sidste underskrive protokollen. Dette slutter administrationen af kampen.

Note: Hvis en af anførerne (CAP) skulle skrive på protokollen i protestrubrikken, skal dommerbordsofficials og andendommer blive tilbage og være til førstedommerens rådighed, indtil han giver dem lov til at gå.



Figur 12.
Slutstilling

Scorer	<u>N. MAIER</u>	Scores	Period ①	A <u>15</u>	B <u>18</u>
Assistant scorer	<u>O. SABAY</u>		Period ②	A <u>19</u>	B <u>10</u>
Timer	<u>R. LEBLANC</u>		Period ③	A <u>26</u>	B <u>19</u>
24" operator	<u>K. AUSTIN</u>		Period ④	A <u>16</u>	B <u>25</u>
			Extra periods	A <u>/</u>	B <u>/</u>
Referee	<u>M. GJALTEN</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B <u>72</u>
Umpire 1	<u>V. Myr</u>	Name of winning team	<u>HOOPERS</u>		
Umpire 2	<u>K. Barth</u>				
Captain's signature in case of protest					

Figur 13. Det nederste af protokollen

C. FREMGANGSMÅDE VED PROTEST

Hvis et hold under en større officiel FIBA-turnering mener, at dets interesser er blevet uberettiget tilsidesat ved en dommerkendelse eller en begivenhed under kampen, skal følgende fremgangsmåde benyttes:

- C.1** Holdets anfører (CAP) skal straks efter kampen underrette førstedommeren om, at hans hold protesterer mod resultatet af kampen, idet han underskriver protokollen i rubrikken vedr. anførerunderskrift ved protest.

For at denne erklæring skal være gyldig, er det nødvendigt, at den officielle repræsentant for det nationale forbund eller klubben bekræfter protesten skriftligt inden tyve (20) minutter efter kampens afslutning.

Detaljerede forklaringer er ikke nødvendige. Det er tilstrækkeligt at skrive: »Det nationale forbund (eller klub) X protesterer mod resultatet af kampen mellem hold X og Y«. Samtidigt skal vedkommende deponere et beløb svarende til CHF 1.500 som sikkerhed hos repræsentanten for FIBA eller hos formanden for den tekniske komité.

Pågældende holds eller klubs nationale forbund skal inden en (1) time efter kampens afslutning skriftligt meddele FIBA's repræsentant eller formanden for den tekniske komité indholdet af protesten.

Tages protesten til følge, tilbagebetales det deponerede beløb.

- C.2** Førstedommeren skal, inden for en (1) time efter kampens afslutning, indberette hændelsen, der førte til protesten, til FIBA's repræsentant eller til formanden for den tekniske kommission.

- C.3** I tilfælde af, at det pågældende holds eller klubs nationale forbund eller modstanderholdets nationale forbund ikke kan godtage den tekniske komités kendelse, kan denne ankes til appeljuryen.

For at appellen er gyldig, skal dette ske inden tyve (20) minutter efter afgivelsen af teknisk kommissions kendelse, og appellen skal vedlægges et depositum svarende til CHF 3.000 som sikkerhed.

Appeljuryen er øverste instans, og dens kendelse er endelig.

- C.4** Video, film, billeder eller andet udstyr, visuelt, elektronisk, digitalt eller andet, må kun benyttes til at:

- Beslutte om bolden ved det sidste skud ved afslutningen af hver periode eller ekstraperiode var sluppet før spilletidens udløb, og/eller om dette skud skal tælle 2 eller 3 point.
- Afgøre disciplinærsager eller til uddannelsesformål eller træningsformål efter kampens slutning.

D. HOLDENES TURNERINGSPLACERING

D.1 Procedure

Holdenes placering i deres respektive puljer i en turnering afgøres ud fra matchpoints, hvor der gives to (2) points for en vundet kamp, et (1) point for en tabt kamp og nul (0) point for at blive dømt som taber.

- D.1.1 Står to (2) hold lige med hensyn til matchpoints, afgøres deres placering af resultatet af de(n) indbyrdes kamp(e).
- D.1.2 Er det samlede antal points lige i kampene mellem de to (2) hold, afgøres deres placering ved scoringsgennemsnittet beregnet på grundlag af resultaterne af alle de kampe, de to hold har spillet i puljen.
- D.1.3 Er der flere end to (2) hold med samme antal matchpoint, afgøres deres indbyrdes placering kun af holdenes indbyrdes kampe.
- D.1.4 Hvis anvendelsen af ovennævnte kriterier på noget tidspunkt reducerer antallet af hold med pointslighed til to (2) hold, benyttes D.1.1 og D.1.2 til at afgøre deres placering.
- D.1.5 Hvis der i anden omgang stadig er hold med samme antal matchpoint, afgøres placeringen ved scoringsgennemsnittet beregnet på grundlag af resultaterne af deres indbyrdes kampe.
- D.1.6 Hvis der stadig er flere end to (2) hold med samme scoringsgennemsnit, afgøres placeringen ved scoringsgennemsnittet beregnet på grundlag af resultaterne af alle de kampe, holdene har spillet i puljen.
- D.1.7 Hvis anvendelsen af ovennævnte kriterier på noget tidspunkt reducerer antallet af hold med pointslighed til flere end to (2) hold, gentages ovenstående fremgangsmåde begyndende med D.1.3.
- D.1.8 Scoringsgennemsnit beregnes altid ved division.

D.2 Undtagelse

Deltager der kun tre (3) hold i en turnering, og situationen ikke kan løses ved anvendelse af ovenstående fremgangsmåde (scoringsgennemsnittet ved division er ens), afgøres holdenes placering af antal scorede point.

Eksempel på undtagelse:

Resultaterne mellem A, B og C:	A - B	82 - 75
	A - C	64 - 71
	B - C	91 - 84

Slutstilling:

Hold	Kampe	Sejre	Nederlag	Points	Sco.diff.	Sco.gsn.
A	2	1	1	3	146-146	1.000
B	2	1	1	3	166-166	1.000
C	2	1	1	3	155-155	1.000

Den endelige placering:

- nr. 1. B - scoret 166 point
- nr. 2. C - scoret 155 point
- nr. 3. A - scoret 146 point

Står tre hold fortsat lige efter ovennævnte forsøg på at finde en slutplacering, afgøres denne ved lodtrækning. Den tekniske metode vedr. selve lodtrækningen fastsættes af den tekniske kommissær, hvis en sådan er udpeget, og ellers af den kompetente lokale myndighed.

D.3 Yderligere eksempler på placeringsreglen:

D.3.1 To (2) hold har samme antal matchpoints og kun en indbyrdes kamp:

Hold	Kampe	Sejre	Nederlag	Points
A	5	4	1	9
B	5	4	1	9
C	5	3	2	8
D	5	2	3	7
E	5	2	3	7
F	5	0	5	5

Nr. 1 er vinderen af kampen mellem A og B.
Nr. 4 er vinderen af kampen mellem D og E.

D.3.2 To (2) hold i en pulje har samme antal matchpoints og to indbyrdes kampe:

Hold	Kampe	Sejre	Nederlag	Points
A	10	7	3	17
B	10	7	3	17
C	10	6	4	16
D	10	5	5	15
E	10	3	7	13
F	10	2	8	12

De mulige resultater er:

D.3.2.1 A vandt begge kampe:

Derfor nr. 1: A

nr. 2: B

D.3.2.2 Hvert hold vandt en kamp:

A - B 90 - 82
B - A 69 - 62

Scoringsdifference: A: 152 - 151
B: 151 - 152

Scoringsgennemsnit: A: 1.0066
B: 0.9934

Derfor nr. 1: A
nr. 2: B

D.3.2.3. Hvert hold vandt en kamp:

A - B 90 - 82
B - A 70 - 62

De to (2) hold har samme scoringsdifference (152 - 152) og samme scoringsgennemsnit ved division (1.000).

Placeringen afgøres ved at anvende scoringsgennemsnittet ved division beregnet ud fra resultaterne af alle deres kampe i puljen.

D.3.3 Flere end to (2) hold står lige med hensyn til matchpoints:

Hold	Kampe	Sejre	Nederlag	Points
A	5	4	1	9
B	5	4	1	9
C	5	4	1	9
D	5	2	3	7
E	5	1	4	6
F	5	0	5	5

Resultaterne i kampene mellem A, B og C:

A - B 82 - 75
A - C 77 - 80
B - C 88 - 77

Slutstilling:

Hold	Kampe	Sejre	Nederlag	Points	Sco.diff.	Sco.gsn.
A	2	1	1	3	159-155	1.0258
B	2	1	1	3	163-159	1.0251
C	2	1	1	3	157-165	0.9515

Derfor
nr. 1: A
nr. 2: B
nr. 3: C

Er der for de 3 hold stadig samme scoringsgennemsnit ved division, afgøres placeringen ved division beregnet ud fra resultaterne af alle deres kampe i puljen.

D.3.4 Flere end to (2) hold står lige med hensyn til matchpoints:

Hold	Kampe	Sejre	Nederlag	Points
A	5	3	2	8
B	5	3	2	8
C	5	3	2	8
D	5	3	2	8
E	5	2	3	7
F	5	1	4	6

Placeringen afgøres ved kun at tage hensyn til resultaterne af de indbyrdes kampe mellem de hold, der står lige.

Der er to (2) muligheder:

I:

II:

Hold	Sejre	Nederlag	Sejre	Nederlag
A	3	0	2	1
B	1	2	2	1
C	1	2	1	2
D	1	2	1	2

Tilfælde I: Nr. 1: A.
B, C og D's placering afgøres
som i eksemplet D.3.3. ovenfor.

Tilfælde II: Placeringen af A og B samt C og D
afgøres som i eksemplet D.3.2. ovenfor.

Et hold, der uden gyldig grund undlader at møde op til en fastsat kamp eller trækker sig tilbage fra banen, inden kampen er afsluttet, skal dømmes som taber og tildeles nul (0) matchpoint i placeringen.

Hvis et hold dømmes som taber for anden gang, skal resultaterne af alle holdets spillede kampe annulleres.

E. TV TIME-OUTS

E.1. Definition

Enhver arrangør af en turnering kan bestemme vedr. egne kampe, om der skal være TV time-outs, og hvis ja, da af hvilken varighed (60, 75, 90 eller 100 sekunder).

E.2. Regel

E.2.1 En (1) TV time-out i hver periode er mulig udover de almindelige time-outs. I ekstraperio-der er TV time-outs ikke tilladt.

E.2.2 Den første time-out i hver periode (hold time-out eller TV time-out) skal være af 60, 75, 90 eller 100 sekunders varighed.

E.2.3 Varigheden af alle tildelte time-outs i en periode skal være tres (60) sekunder.

E.2.4 Begge hold er berettiget til to (2) time-outs i første halvleg og tre (3) time-outs i anden halv-
leg.

Anmodning om disse time-outs kan ske på et hvilket som helst tidspunkt i løbet af kampen og kan have en varighed af:

- 60, 75, 90 eller 100 sekunder, hvis den opfattes som en TV time-out, dvs. den første i en periode (se E.2.2.), eller
- 60 sekunder, hvis den ikke opfattes som en TV time-out, dvs. anmodningen er fremsat af et af holdene, efter at en TV time-out allerede er tildelt.

E.3 Fremgangsmåde

E.3.1 Ideelt set bør en TV time-out tages, når der er fem (5) minutter tilbage af perioden. Der er imidlertid **ingen** garanti for, at dette er tilfældet.

E.3.2 Hvis ingen af holdene har anmodet om time-out før de sidste fem (5) minutter i perioden, skal der tilkendes en TV time-out ved førstkommende lejlighed, når bolden bliver død, og kampuret er stoppet. En sådan time-out vil ikke blive noteret mod nogen af holdene.

E.3.3 Hvis et af holdene er tildelt en time-out før de sidste fem (5) minutter af perioden, skal den anvendes som en TV time-out.

Denne time-out skal tælle både som en TV time-out og som en tilkendt time-out for det hold, der har anmodet om den.

E.3.4 Efter denne fremgangsmåde vil der være mindst en (1) time-out i hver periode og højst seks (6) time-outs i første halvleg og højst otte (8) time-outs i anden halvleg.

STIKORDSREGISTER
Tallene er sidetal

Afslutning	
- af ekstraperiode.....	19
- af kamp	19
- af periode	19
Almindelig optræden	
- definition af.....	48
Andendommer	
- definition af.....	58
Andet udstyr	14
Anfører	
- pligter og rettigheder.....	16
- som coach	17
Angrebsfejl af dribler	41
Assisterende coach	
- pligter og rettigheder.....	16
- stående	16
Assisterende protokolfører	
- pligter	61
Baglinjer.....	8
Banehalvdel	
- bolden spilles frem på modspillernes	34
- definition af egen	7
- definition af modspillernes	8
Banen	7
Beklædning	
- dommer	58
- dommerbordsofficials	58
- spillere.....	14
Berøring af	
- bold på kurv	37
- dalende bold.....	37
- kurv eller plade	37
Bevæge sig med bolden	33
Bold	
- bevæge sig med.....	33
- død	19
- fastklemmt mellem ring og plade	21
- hindres ulovligt	37
- holdt	20
- i egen kurv	24
- i kurv nedefra	24
- i kurven	24
- kontrol.....	23

- levende	19
- slå med knyttet hånd til	22
- spark til	22
- status	19
- tilbagespil	36
- uden for banen	31
Boldbesiddelseindikator	
- protokolførers pligter	61
Boldbesiddelses-pil	22
Briller	14
Bytte af banehalvdel	19
Bænkområdet	
- definition	10
Centercirkel	8
Centerlinje	8
Centerspil	44
Coach	
- diskvalifikation	49
- holddeltager	13
- holdliste	16
- pligter og rettigheder	16
- stående	16
- teknisk fejl	49
Cylinder princippet	
- definition af	39
Diskvalificerende fejl	47
Dobbeltfejl	45
Dommer	
- beføjelser	58
- beføjelser	59
- beklædning af	58
- definition af	58
- definition af andendommer	58
- definition af førstedommer	58
- position	20
- skadet	60
- tid og sted for afgørelser	59
- uenighed	59
Dommerbord	12
Dommerbordsofficials	
- beklædning af	58
- definition af	58
Dommerkast	20
Dommerkastsituation	21
Dommersignaler	64
- administrative	65
- fejl	67
- forseelser	66

- relaterede til tidtagning	65
- scoring.....	65
- straffekast.....	70
Dribler	
- angrebsfejl.....	41
Dribbling	
- definition af.....	32
Dunk.....	23
Død bold.....	19
Egen kurv	7
Ekstraperiode	
- afslutning af	19
- definition af.....	18
- pause	18
- start af	19
Farver	
- spilletrøjer.....	14
Fastholden	44
Fejl	
- definition af.....	39
- diskvalificerende.....	47
- diskvalifikation af coach.....	49
- dobbeltfejl.....	45
- dommersignaler	67
- efter spilletidens udløb.....	18
- fem begået af spiller.....	52
- holdfejlsituation	52
- i forbindelse med skiftende boldbesiddelse	22
- mod spiller i scoringsforsøg.....	45
- personlig	45
- straffekast.....	53
- særlige situationer	52
- teknisk begået af coach.....	49
- teknisk begået af spiller	49
- usportslig.....	46
- ved spilletidens udløb	18
- vold	48
- voldelige episoder.....	50
Fem fejl	13, 52
Fem fejl af spiller	13
Fem sekunder	
- indkast.....	26
- tæt opdækket spiller.....	34
Fem startere.....	16
Fingernegle.....	14
Fire holdfejl.....	52
Fireogtyvesekundsregel	35
Fireogtyvesekundstidtager	

- pligter	62
Fireogtyvesekundsur	
- fejlagtigt signal	36
Fordel/ulempe-princippet	60
Forseelser	
- defintion af	31
- dommersignaler	66
- særlige situationer	52
Forsvarsstilling	40
Fortsat bevægelse	24
Fysioterapeut	13
Førstedommer	
- beføjelser	58
- definition af	58
Genstande	
- båret af spillere	14
Gribefejl (fumbling)	32
Grænselinjer	8
Halvcirkler	8
Halvtidspause	18
Hjemmehold	14
Hold	13
Holddeltagere	13
Holdfejl	52
Holdfejlsituation	52
Holdkontrol	
- definition af	23
Holdledsagere	
- fysioterapeut	13
- læge	13
- manager	13
- statistikfører	13
- tolk	13
Holdt bold	20
Hænder	
- brug af	43
- i kontakt med modspiller(e)	43
Hårspænder	14
Ikke-angrebsfejl halvcirkelområder	43
- definition	10
Indkast	
- defintion af	25
- fem sekunder	26
Indkastlinjer	
- definition	10
Kampbold	58
Kampens	
- afslutning	19

- dommernes beføjelser	59
- video	79
- resultat.....	7
- start	18, 19
- varighed	18
Kampur	
- betjening	61
Knæskinner	14
Kommissær	
- definition af.....	58
- rapport.....	59
Kontakt, personlig	39
Kontrol over bolden	23
Kropsskub	43
Kropsspærring	43
Kurv	
- bold i	24
- bold igennem nedefra	24
- egen.....	7
- modspilleres	7
- plader	12
- ringe	12
Levende bold.....	19
Linjer	8
Lovlig forsvarsstilling	40
Luftrumsprincippet	
- definition af.....	40
- lovlig forsvarsstilling	40
Læge.....	13
Manager	13
Misforståelser	
- rettelse af.....	55
Modspilleres kurv	7
Normal forsvarsstilling	39
Numre	
- på spilletrøjer	14
Opdækning	
- af spiller med boldkontrol.....	40, 41
- af spiller uden boldkontrol.....	41
- bagfra	44
Ottesekundsregel.....	34
Pause	
- definition af.....	18
- tidtagers pligter	62
Perimeterlys bag pladen	19
Periode	
- afslutning af	19
- definition af.....	18

- start af	18, 19
Personlig fejl	45
Personlig kontakt.....	39
Pivoting	33
Placering i turnering.....	80
Position af dommer	20
Position af spiller	20
Protest	
- fremgangsmåde.....	79
- førstedommers rapport.....	60
Protokol	
- føring af	72
- kontrol af.....	59
Protokolfører	
- pligter	60
Protokolføring	72
Reboundpladser.....	8, 54
Resultat af kampen	
- når et hold erklæres som taber	30
- ved svigtende forudsætninger	30
Rettelse af misforståelser	55
Scoring	
- definition af.....	24
- i egen kurv, forsætligt	24
- i egen kurv, uforsætligt	24
- nedefra	24
- værdi	24
Scoringsforsøg	
- definition.....	23
- fejl mod spiller i.....	45
Scoringsgennemsnit	80
Screening.....	42
Selvmål.....	24
Sidelinjer	8
Skadet	
- dommer	60
- spiller	15
Skiftende boldbesiddelse.....	21
Skridtreglen.....	32
Skub	45
Skud	23
Skudforsøg	
- definition af.....	37
Sokker	14
Sparke til bolden	22
Spillebukser.....	14
Spillende coach	17
Spiller	

- bliver udskiftningsspiller	13, 28
- boldkontrol.....	23
- bære genstande.....	14, 58
- de fem startere.....	16
- fem fejl.....	13, 52
- i luften.....	41
- i scoringsforsøg.....	23
- position	20
- på gulvet.....	33
- skadet	15
- spilleberettiget.....	13
- teknisk fejl	49
- tæt opdækket.....	34
- uden for banen	31
- udskiftning af	28
- udvist.....	13
Spillere	
- antal.....	13
- beklædning af.....	14
Spilletid	18
Spilletrøjer	
- farver.....	14
- numre	14
Standfod	33
Start af kamp	
- start	19
Statistikfører.....	13
Straf for	
- diskvalificerende fejl	47
- dobbeltfejl.....	46
- forseelser.....	31
- indkastforseelse.....	26
- personlig fejl	45
- straffekastforseelser	55
- taberdømt kamp	30
- teknisk fejl begået af coach.....	50
- teknisk fejl begået af spiller.....	50
- teknisk fejl begået i pause.....	50
- ulovlig berøring dalende bold.....	38
- ulovlig plade eller kurv	38
- usportslig fejl	46
- voldelige episoder	50
Straffekast	53
- dommersignaler	70
Straffekaster	
-regler for	54
Straffekastlinje	8
Straffekast-reboundpladser	8, 54

Straffekastskytte	
- udpegelse af	17
Særlige situationer.....	52
Taberdømt kamp	29, 30
Tidtager	
- pligter	61
Tilbagespilsreglen	36
Time-out.....	26
- definition af.....	27
- mulighed	26
- protokolførers pligter	61
- tidtagers pligter	62
- TV	84
Tip	23
Tolk	13
Trepointslinjen	10
Trepointsområde	10
Tresekundsfelt.....	8
Tresekundsregel	34
Turneringsplacering	80
TV time-out.....	84
Tæt opdækket spiller.....	34
Uafgjort	18
Udehold.....	14
Uden for banen	
- bolden	31
- spiller	31
Ud-i-et spilledragter	14
Udskiftning	
- definition af.....	28
Udskiftningsmulighed.....	28
Udskiftningsspiller	13
- bliver spiller	13, 28
Udskiftningsspillerstole	12
Udstyr, teknisk	12
Ulovlig hindring af boldens bevægelse	
- definition af.....	37
Usportslig fejl.....	46
Usportslig optræden	
- førstedommerens rapport	59
Video	
- brug af.....	79
Vinder af kampen.....	7
Vold.....	48
Voldelige episoder	50