

HVAD ER BASKETBALL?

- en hjælp til tilskueren.

Hvad går spillet ud på?

Basketball er et hurtigt hold-spil, som går ud på at lave flere point end modstanderne. Point bliver scoret ved at skyde bolden, ned igennem kurven.

Der er **5 spillere** på hvert hold samtidig, og samtlige spillere spiller både forsvar og angreb.

Scoring af point

Scoringer udenfor 3-pointslinjen giver **3 point**.

Scoringer indenfor 3-pointslinjen giver **2 point**.

Scoringer på straffekast giver **1 point** - ved straffekast må ingen spillere opholde sig i 3-sekundsfeltet.

Tid

Basketball bliver spillet i 4 **perioder af 10 min.** 1 og 2 periode er første halvleg. 3 og 4 periode er anden halvleg. Efter første halvleg bytter holdene bane-halvdel. Slutter kampen uafgjort, spilles ekstra perioder 5 min. indtil der er fundet en vinder.

Angrebsspillere må højest være **3 sek.** i 3-sekunds-feltet.

Det er tilladt at holde bolden i højst **5 sek.** - hvis angrebsspillerne er opdækket.

Under angreb skal angrebsholdet passere midterlinjen inden **8 sek.**

Under angreb har man **24 sek.** til at få afsluttet angrebet.



Fejl

Normalt får en spiller en fejl, hvis han eller hun skubber, går i vejen eller slår på en modspiller. Hver spiller må højest lave 4 fejl - får spilleren den **5 fejl**, bliver spilleren vist ud for resten af kampen.

En bænkspliller kommer ind og overtager den udviste spillers plads. Bliver en angrebsspliller fejlet i skudforsøg og skuddet ikke går i, får den angribende spiller 2 eller 3 straffekast. Hvis det er bag 3-pointslinjen giver det 3 kast og indenfor linjen giver det 2 kast. Hvis en angrebsspliller bliver fejlet i skudforsøg, og bolden alligevel går i, bliver der tildelt et bonuskast. Populært kaldet "And One".

Bliver fejlen begået hvor det ikke er et skudforsøg, giver det indkast fra siden eller baglinjen.

Når den 4 fejl bliver tildelt et hold i en periode, er der holdfejl. Det betyder, at for alle efterfølgende fejl skal der skydes straffekast. **Holdfejl** bliver nulstillet ved hver periodes start.

Offensive fejl er, når angriberen skubber til forsvarssplilleren med arme eller krop.

Tekniske fejl er, når en spiller/træner eller leder optræder usportsligt. Det giver to straffekast og bolden i siden.

Usportslig fejl er, overdrevent hård fejl

Diskvalifikation er, hård usportslig fejl eller voldsom fysisk adfærd.

Andre dommerkendelser

Hvis angrebsholdet sender bolden udenfor banen går bolden til forsvarsholdet og omvendt hvis forsvarsholdet sender den ud. Der dømmes indkast fra side-og baglinje.

Skridtfejl - Det er kun tilladt at tage et skridt med bolden, og det er tilladt at rotere på en fod. To skridt er tilladt i skudsituationer.

Dobbeltdribling - Det er kun tilladt at dribble med bolden én gang. Dribler spilleren og tager den op i hånden, er det ikke tilladt at dribble igen. Det er heller ikke tilladt at bruge to hænder til at dribble med.

Tilbagespil - Når først angrebsholdet er kommet op på modstandernes halvdel, er det ikke tilladt at spille bolden tilbage på egen halvdel.

Udskiftning - Hvert hold må stille med 12 spillere til hver kamp. Hver gang spillet er fløjtet af, er det tilladt at skifte ud. Udskiftning er ubegrænset. Dog kan en spiller med 5 fejl ikke komme på banen igen.

Timeout - En timeout er en kort pause i spillet, hvor holdet samles og snakker taktik. Hvert hold har mulighed for to timeouts i første halvleg og tre i anden. En timeout varer 1. min.

Ordliste

3 point - når en spiller scorer på et trepointsskud.

Steal - når en spiller tager bolden fra en modstander eller stjæler en aflevering mellem to spillere.

Rebound - når en spiller hopper op og griber bolden efter et mislykket skudforsøg.

Block - når en spiller blokerer et skud fra en modstander.

Assist - når en aflevering fører direkte til scoring.

Dunk - når en spiller hopper op og dunker bolden i kurven.

Layup - når en spiller hopper op tæt på kurven, og vipper bolden i med en hånd.